SJORS

SJORS EN SJIMMIE STRIPBLAD

DUIZELINGWEKKEND!

TOY STORY

STRIPS

FILM

GAMES

TV

JumpingFlash! WEDSTRIJD
Win 3 PlayStation games

LANG VERHAAL
Jean-Pierre

Sjors is BESMET

25 MAA
6 APR
1996

7

WEEK
13 & 14

LOS
ƒ 3.75

ABO'S
ƒ 3.65

BELGIË
Bfr. 70

LIGHTYEAR

tweewekelijks



Daar is de Chef. Hij kijkt boos. Dat maakt zijn oude rimpelkop er niet mooier op.



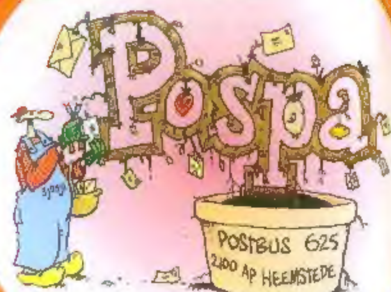
En daar is Frits, de onnozele redactiebediende. Die kijkt ook al zo zuur.



De sukkels vragen zich af wie deze onderteksten schrijft. Maar ze komen er niet achter.



Laten we ons even verplaatsen naar de smaakvolle kamer van de beeldschone secretaresse die soepel haar tekstverwerker bespeelt.



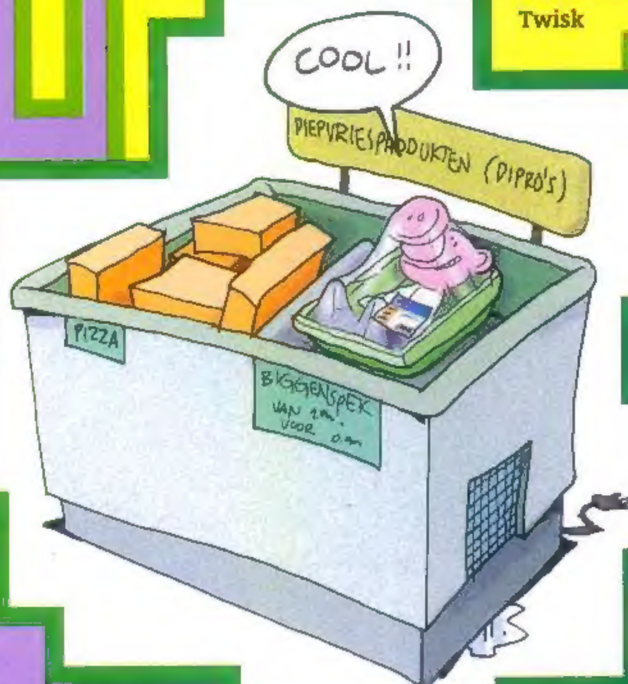
Maar Dan Ook Ontzéttend

Beste SjoSji,

Ik vind dat ***Spekkie Big*** in SjoSji moet blijven staan, want Spekkie Big is ontzettend cool. Zo, dat wilde ik nou effe kwijt en die andere lezers moeten niet zo zeuren. En de SjoSji-afkorting en de Pospa-afkorting vind ik ontzettend achterlijk.

Hoogachtend,
Nanne Bouman,
Twisk

Afko? Hoezo afko?



Hallo!
Hallo! Hier staat wat je wilt weten! Je hebt natuurlijk al driftig deze hele SjoSji doorgebladerd op zoek naar die grote Voor de Leeuwen-wedstrijd. Want ook jij wilt wel een week lang je lievelings-teke-

Shirts!

Gegroet!
1. Bestaan er *Franka*- of *Spekkie Big*-t-shirts?
2. Komt *Olivier Blunder* (ooit nog) in SjoSji?
Emke Spauwen,
Utrecht

1. Jazeker. Er bestaan Franka-shirtjes die vroeger door de Franka-fanclub verkocht werden. Maar inmiddels uitverkocht. En Marc van der Holst heeft zelf wat Spekkie Big-shirts gedrukt.
2. Waarschijnlijk niet.

Raaaaaaa!

Ik weet dat SjoSji een heel leuk blad is. Maar die brieven! @!@!#@, ik word gek van al dat gezanik van *Wanneer gaat Jean-Pierre eruit* en *Wanneer gaat Spekkie Big eruit!* Raaaaaa! #@!@! Gek word ik ervan! Jullie hebben helemaal gelijk dat er alleen nog leuke brieven geplaatst gaan worden. Jullie strips zijn toch allemaal hartstikke leuk en als er eens een strip bij zit die je niet leuk vindt, dan lees je hem toch niet! Nou, dag en als er weer van dat soort brieven worden geschreven, maak ze dan niet open.
Rufus Frederiks
Amsterdam

Eindelijk weer eens iemand die ons begrijpt.



naar bij je over de vloer.
Welnu, die aankondiging twee weken geleden was nu typisch een ernstig geval van humor. Geen wedstrijd; geen te winnen tekenaar. 1 APRIL! 1 APRIL! Afijn, in dit nummer nog veel meer 1 April, want Jean-Pierre, die gáát maar door. En Gerard Leever laat zien hoe 1 April de wereld veranderde.
Lacht u maar.

DE REDAXIE



FRANKA IN ZWEELO

Op dit moment is er een prachtige FRANKA-TENTOONSTELLING in het gemeentehuis van Zweelo, Drenthe. In Zweelo, daar doet Henk Kuijpers op zaterdag zijn boodschappen. Althans, dat zou kunnen, want niet ver daarvandaan heeft hij zijn atelier. Nu kan iedereen in Zweelo eindelijk zien wat hij in dat atelier allemaal doet. Veel originele Franka-tekeningen en schetsen zijn nog tot en met 26 maart in het gemeentehuis te zien.



ILLUSTRATIES WIM STEVENHAGEN



(Amateur-) striptekenaar is naarstig op zoek naar een **SCENARIST** die korte, grappige verhalen kan schrijven. Reacties graag naar:

Melvin Bruschke
Hermelijnhof 10
3892 VG Zeewolde

Nu verkrijgbaar: complete **INDEX** over SjoSji 1995. Niet alleen strips, maar ook alle besproken films en games, voorplaten etcetera worden vermeld. Goede aanvulling op de Eppo/SjoSji-index 1975-1995. Stuur *f* 5,- naar:

Ed Hengeveld
Hunze 44, 3961 JC
Wijk bij Duurstede

Of maak het bedrag over op bankrekening 55.69.28.512. Vermeld wel duidelijk je naam en adres.

SJOSJI
INDEX
1995
SJOSJI
SJOSJI
SJOSJI
SJOSJI

SNEEK

GERRIT DE JAGER

OOK WIJ VAN DE GEORGANISEERDE MISDAAD HEBBEN ONS EINDELIJK DOOR HET IRT-RAPPORT GEWORSTELD.
HET IS ERG DIK EN WIJ LEZEN ERG LANGZ.... NAUWKEURIG
IRT
EN WAT IS ONZE GEORGANISEERDE CONCLUSIE?
GEMISTE KANSEN!
JARENLANG PLEGEN WIJ OP DEZE PLEK AL GEORGANISEERDE MISDADEN
EN WAT DENK JE?!
GEEN EEN VAN DIE STRIPS IS IN HET RAPPORT TERECHTGEKOMEN!
EN DAT NOEMEN ZE EEN SERIEUS ONDERZOEK!
199

ALIAS EGO

De coma waarin Ilja, Ynka en Rian zich bevinden moet binnen 24 uur worden opgeheven. Daarvoor moet de Prins naar Mercator 5, maar Alias heeft de Ark vergokt...







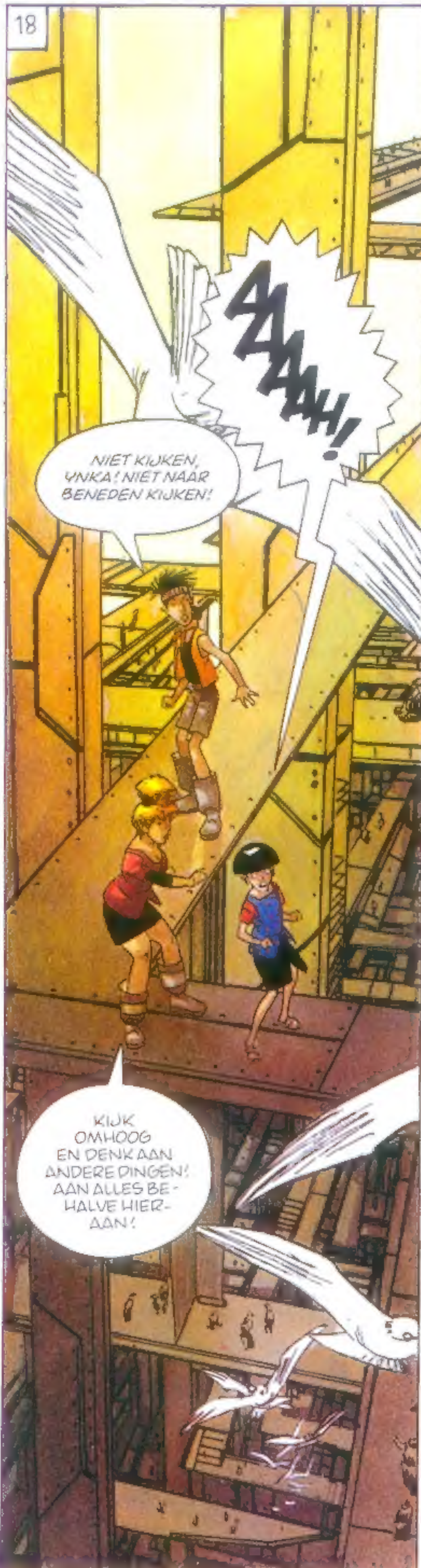











18
AAAAAH!
NIET KIJKEN, YNKA! NIET NAAR BENEDEN KIJKEN!
KIJK OMHOOG EN DENK AAN ANDERE DINGEN! AAN ALLES BEHALVE HIERAAN!


IK-IK DENK AAN-AAN...
..EEN DAL! EEN HEERLIJK, MOOI, DIEP DAL!


HOERA! HET HELPT!
JA, MAAR VOOR HOELANG? WE KUNNEN ONZE DIEPSTE ANGSTEN NIET VOOR EEUWIG BETEUGELEN! IK...
RIAAAAN...


RIAAAAAN...
ONEE! NEE !!!
?
?


O JA! IK BEN HET! DIE ENGE MAN ONDER JE BED TOEN JE NOG KLEIN WAS...
GA WEG! WEG!!
HUUU !!!


IK KAN NIET WEG! JE HEBT ME ZELF VERZONNEN, WEET JE DAT NIET MEER?
NEE! JE LIEGT! DAT DEDEN DE ZUSTERS VAN HET GESTICHT!
VERGEET 'T, RIAN! KOM MEE! ZET DIE GRIEZEL UIT JE HOOFD!..


..ANDERS ZITTEN WE NIET MEER IN EEN DROOM, MAAR IN EEN NACHTMERRIE!
HAHAHA!
..ZO IS HET! EN DAG WORDT HET NOOIT MEER! NOOIT!


INTUSSEN...
ALS WE NOU DIE DRUGS OPHALEN EN DIE ONDERDELEN VOOR DE DROOM-COMPUTER, WE VLIEGEN TERUG, HALEN DE KINDEREN UIT HUN COMA EN GAAN ER WEER STIEKEM VAN-DOOR...
KOM NOU, ALIAS! JIJ DENKT ZEKER DAT JE VRIEND SIJSTER GEK IS...
19


...DIE POSTEERT HEUS WEL 'N PAAR MANNETJES OP DE LUCHTHAVEN OM ONS OP TE VANGEN, ALS WE TERUG-KOMEN...
ALS WE TERUG KOMEN ? ...
...NATUUR-LIJK KOMEN WE TERUG...


DAAR IS HET RUIMTE-STATION...
DAT IS VLUG GEGAAN! WE HEBBEN NOG 15 UUR OVER!


DUS IK GA ACHTER DE ONDER-DELEN AAN EN JIJ PROBEERT DIE -EH- GENEESMIDDELEN TE LOKALISEREN...
OKEE, PRINS !
EN WEES VOORZICHTIG, ALIAS! ALS ER IETS MIS GAAT EN JE BENT TE LAAT, WACHT IK NIET OP JE! DE KINDEREN GAAN VOOR!
JE BENT EEN ECHTE VRIEND, PRINS, MAAR NIET HEUS!


IK LAAT JE NIET IN DE STEEK, ALIAS! DAN KOM IK TERUG, HOE DAN OOK!
EEN HELE TROOST, PRINS! EEN HELE TROOST !

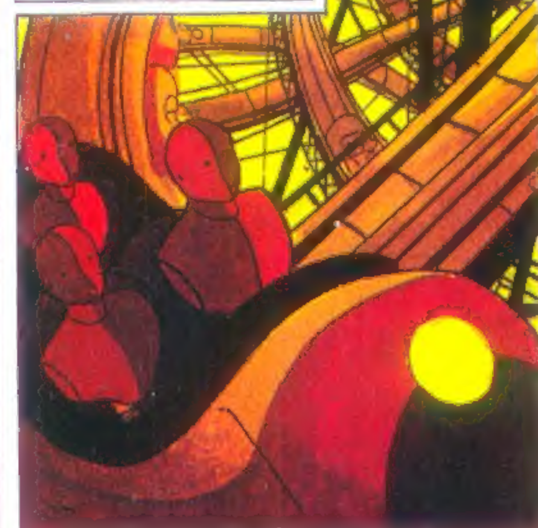

WAT IS JOUW GROOTSTE ANGST, ILJA? DAN WEET IK TENMINSTE WAAR IK REKENING MEE MOET HOUDEN..
VRAAG DAAR NIET NAAR, YNKA! DAT PROBEER IK JUIST TE VERDRINGEN ...
TE LAAT !!!
20

WIE-WAT IS DAT ?
MIJN GROOTSTE ANGST DENK IK! DOODSANGST!
DÓÓDS-ANGST?..

..MAAR-MAAR DAN IS DAT-DAT...
JUIST, LIEVE KIND !...
..DE DOOD!
DE-DE DÓÓD? MAAR IK-IK ZIE NIKS! WAAR BEN JE DAN ?

..OVERAL OM JE HEEN, MEISJE, IK HEB NIET ÉÉN BEPAALDE VORM...
..IK HEB ER VELE...
ZIEKTE IS ER ÉÉN VAN! DE GROENE GESEL BIJVOORBEELD...
AAAH!
NEE! GA WEG! RAAK ME NIET AAN!
IK BEN NIET BANG VOOR D-DE DOOD! IK-B-BEN NIET B-BANG!

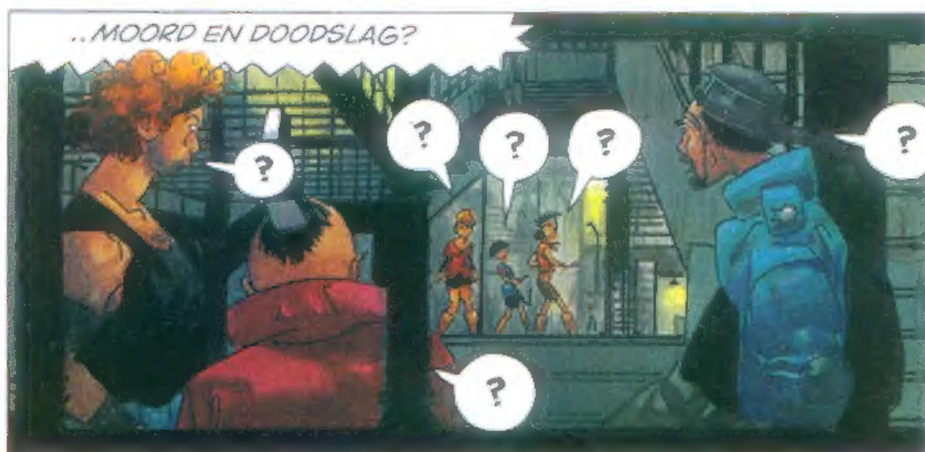
O NEE, ILJA? KIJK DAN MAAR EENS NAAR JEZELF EN NAAR JE VRIENDINNETJE...
AAH! AAH!
JOUW SCHULD, ILJA! JOUW SCHULD!

..MAAR IK KOM OOK WEL EENS IN DE GEDAANTE VAN EEN ONGELUK ...
WAT-WAT WAAR...
ILJA! NIET ZO HARD!
DE REM! DE REM WERKT NIET!


HAHAHA!
HÉÉÉÉÉELP!















~WORDT VERVOLGD~



VERLATE DREIGING

Het is alweer driekwart jaar geleden dat de laatste herziene **TRIGIË** verscheen. Want **Don Lawrence** had door **Storms** Genesis-Formule geheel geen tijd om een nieuwe cover voor de elfde Trigië-heruitgave te schilderen. Maar nu is ie er: **Dreiging Uit Het Heelal**. 50 pagina's, ook in gelimiteerde, genummerde & gesigneerde hardcover. Opnieuw geletterd en gelukkig lees je de verhalen nu in de goede chronologische volgorde. In dit album zijn dat episode 23 & 24, en kom je eindelijk achter de afloop van episode 22.



MAAR DAN OOK ENORM

'Dag meneer, doet u mij maar een Lekker Wijf.' Vanaf begin mei word je in geen enkele boekwinkel meer vreemd aangekeken als je dat zegt, want zo heet gewoon de vijfde **DIRK & DESIREE**. Je weet wel, dat ideale stelletje van **Hein de Kort**. En geef toe, die Desiree is gewoon een lekker wijf. Een enórm lekker wijf.



SHOCK-DANSEUR

Waarschuwing: half mei komt **DE GENERAAL** naar je toe! Via zijn veertiende album **De Dans Om De Macht**. Dus pas maar op voor al die zotten die om de Generaal heen cirkelen. Of nee, pas deze keer maar goed op voor de Generaal zelf, want het instortende fort heeft in zijn kop wat draadjes los doen schieten. Waardoor hij in zijn krankzinnigheid denkt dat ie een rasechte entertainer is. **Peter de Smet** op z'n sterkst.

*TOCH DAGELIJKS KICKEN?

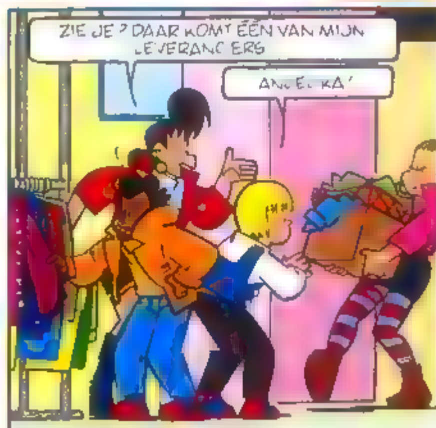


ONDER-BROEKEN-LOL

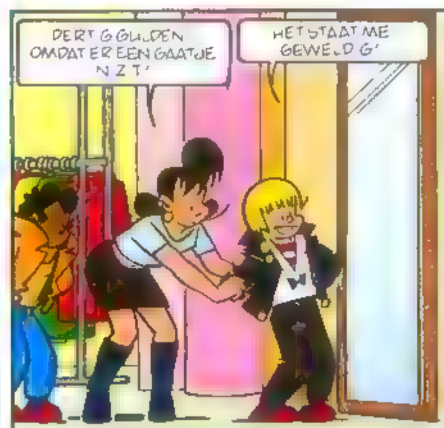
Achter het stuur **DE FAMILIE DOORZON** 20 lezen is levensgevaarlijk! Zeker Doortje levert **Slipgevaar** op; vandaar dat het album zo heet. **Gerrit de Jager** laat de Doorzonnetjes flink uitglijden over het mestoverschot, penisverlengingen, de digitale snelweg, Emiel Ratelslang en wat al niet. Dus kijk uit eind maart.

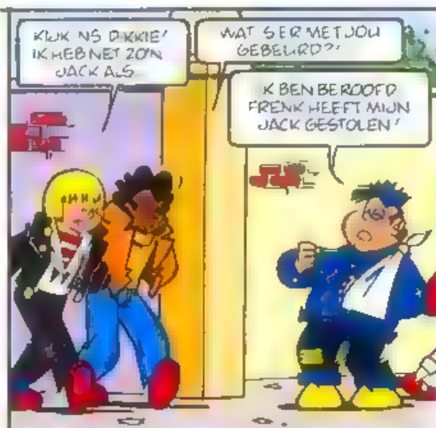
SJORS & SJIMMIE

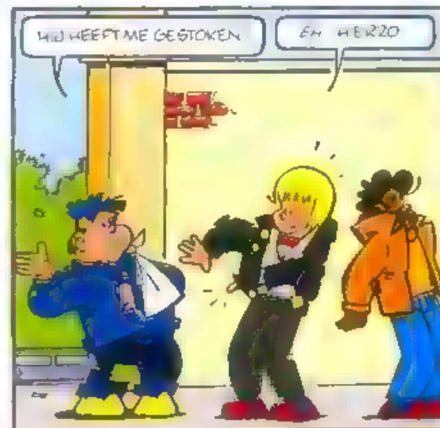




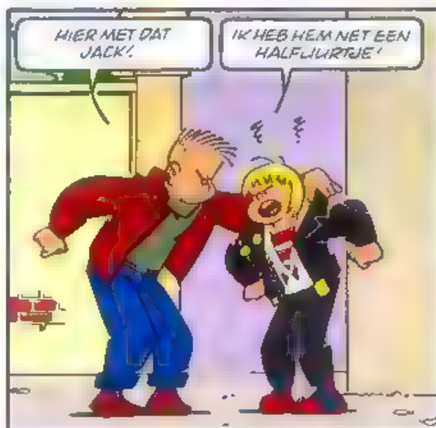




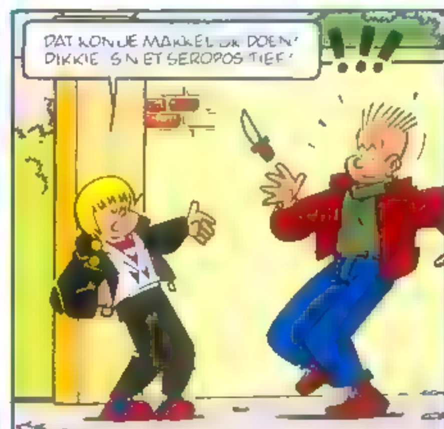


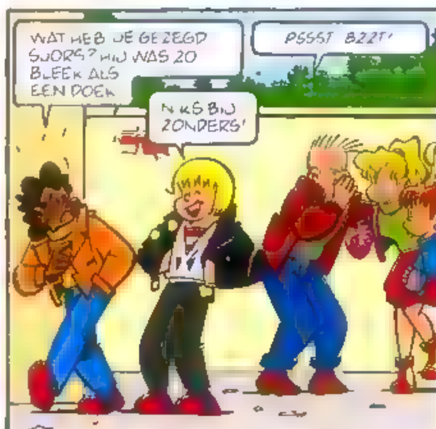


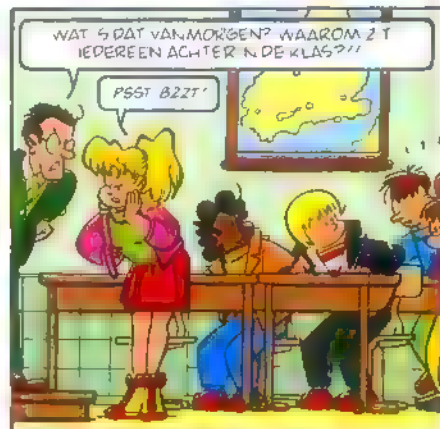




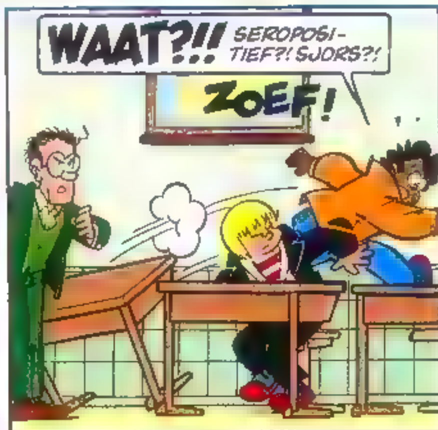


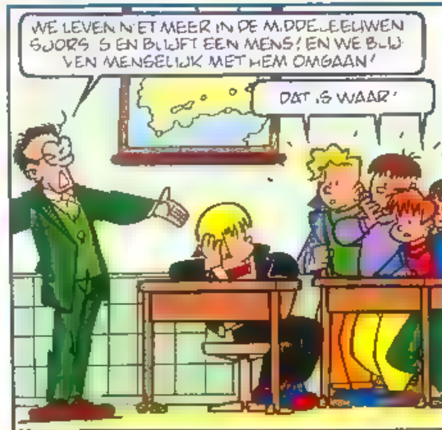







SCHAMEN JULLIE JE NIET? NEEM EEN VOORBEELD AAN SJIMMIE! DIE BEHANDELT SJORS NIET ALS EEN PARIA, OOK AL IS HIJ DAN SEROPOSITIEF


WAAT?!! SEROPOSITIEF?! SJORS?!
ZOEF!

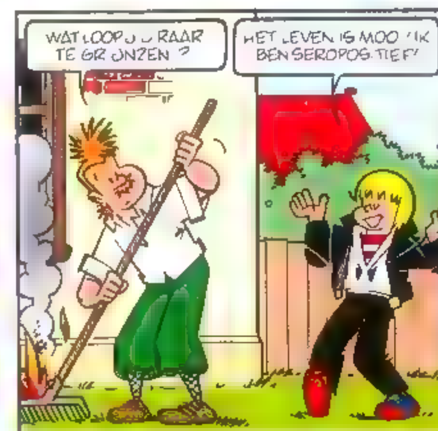

WE LEVEN NIET MEER IN DE MIDDELEEUWEN SJORS IS EN BLIJFT EEN MENS! EN WE BLIJVEN MENSELIJK MET HEM OMGAAN!
DAT IS WAAR!

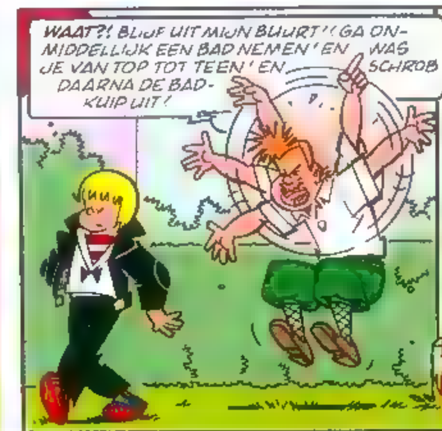

HALLO SJORS HOE VOEL JE JE?
PRIMA CELIA
HA DIE SJORS


WAS IK MAAR EERDER SEROPOSITIEF GEWORDEN! IK HEB NOG NOOIT ZOVEEL AANDACHT VAN DE MEISJES GEHAD!
DAT IS HET VERPLEEGSTERS-INSTINCT!

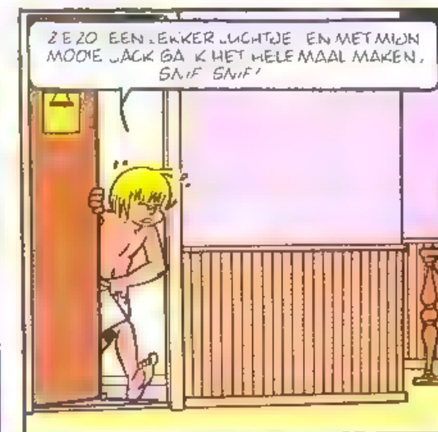

IK HEB ZELFS EEN AFSPRAAK MET CELIA!
ZE BEREIDT ZICH SERIEUS VOOR! ZE STAAT BIJ DE CONDOOM-AUTOMAAT!
DROG

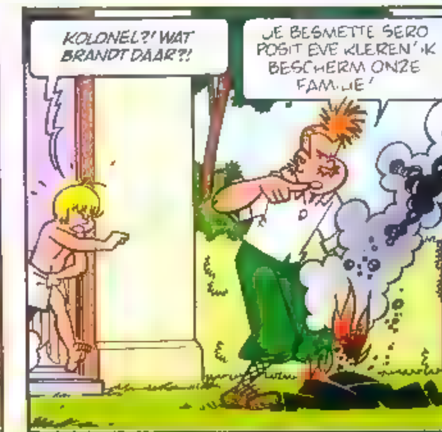

TIEN, ELF, TWAALF. ZE HOUDT NIET MEER OP
IK HEB EEN TE GEK JACK EN EEN SUPER-AFSPRAAK. AIDS HEEFT DE TOEKOMST


WAT LOOP JIJ RAAR TE GRIJNZEN?
HET LEVEN IS MOOI! IK BEN SEROPOSITIEF!

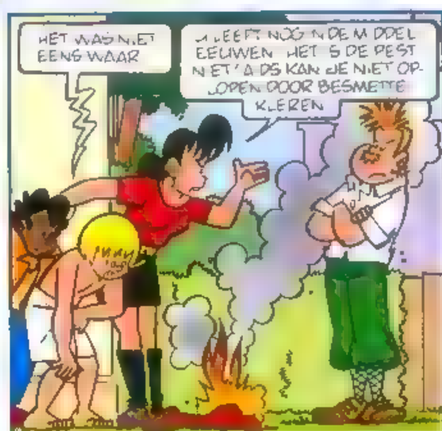

WAAT?! BLIJF UIT MIJN BUURT!! GA ONMIDDELLIJK EEN BAD NEMEN! EN WAS JE VAN TOP TOT TEEN! EN SCHROB DAARNA DE BADKUIP UIT!
2


DE REACTIES VAN DE KOLONEL ZIJN NOGAL PRIMAIR. MAAR DAT BAD WAS IK TOCH AL VAN PLAN VANWEGE MIJN AFSPRAAK!


ZE ZO, EEN LEKKER LUCHTJE. EN MET MIJN MOOIE JACK GA IK HET HELEMAAL MAKEN. SNIF SNIF!

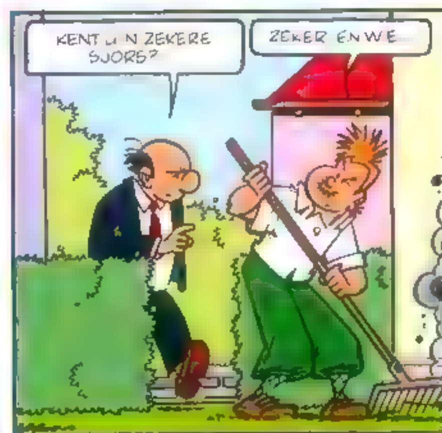

KOLONEL?! WAT BRANDT DAAR?!
JE BESMETTE SEROPOSITIEVE KLEREN! IK BESCHERM ONZE FAMILIE!

Besmet!

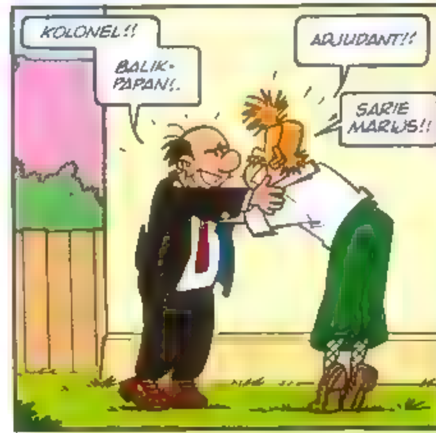

HET WAS NIET EENS WAAR
JIJ LEEFT NOG IN DE MIDDELEEUWEN! HET IS DE PEST NIET! AIDS KAN JE NIET OPLOPEN DOOR BESMETTE KLEREN


IK NEEM GEEN RISICO!
IK ZAL JE HELPEN SJORS! IK HEB EEN WINKEL VOL MET KLEREN!

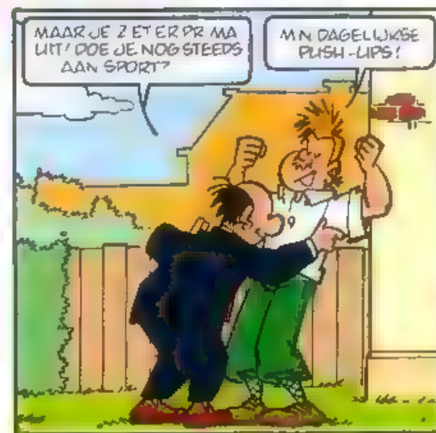

DIE ZIJN TWEEDEHANDS! DIE KUNNEN GEDRAGEN ZIJN DOOR SPUITERS, OF HOMOSEKSUELEN! DAN KRIJGT HIJ HET JUIST!!
IK KAN DIT NIET LANGER AANHOREN

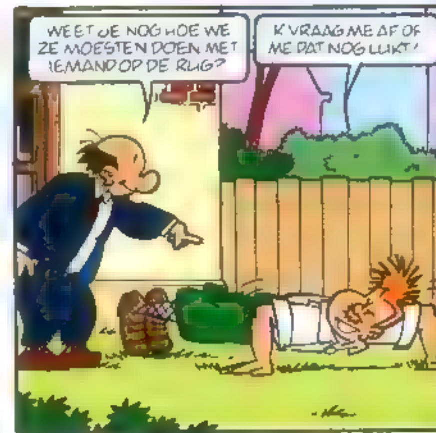

KENT U EEN ZEKERE SJORS?
ZEKER EN WIE


INSPECTEUR KOUDEWIJN VAN DE
KOUDEWIJN?! KAREL?!


KOLONEL!!
BALIKPAPAN!!
ADJUDANT!!
SARIE MARIJS!!

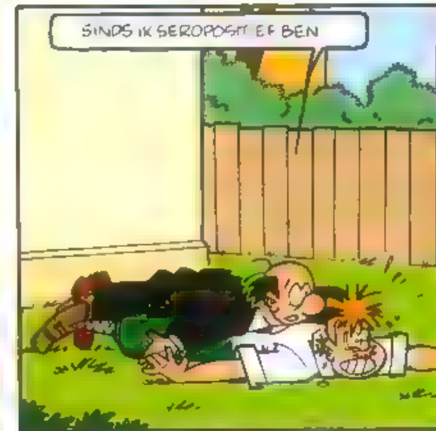

DAT DOET ME GOED OUWE MAKKER! WAT EEN HERINNERINGEN!
KAMPVUREN AAN DE EVENAAR!
DE KOPEREN PLOERT!


MAAR JE ZIET ER PRIMA UIT! DOE JE NOG STEEDS AAN SPORT?
MIJN DAGELIJKSE PUSH-UPS!


WEET JE NOG HOE WE ZE MOESTEN DOEN MET IEMAND OP DE RUG?
IK VRAAG ME AF OF ME DAT NOG LUKT!


AIAIAI!! NEE! AAHH! OEFF!
WAT DOET DE KOLONEL?
HIJ BESCHERMT DE FAMILIE


EN JIJ KAREL?! LUKT DAT JOU NOG?!
OH NEE! IK MOET HET WAT KALMER AAN DOEN!

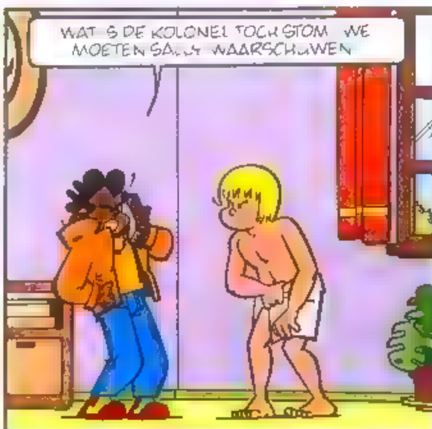

SINDS IK SEROPOSITIEF BEN





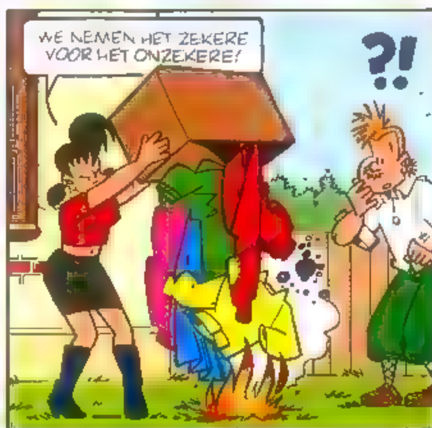








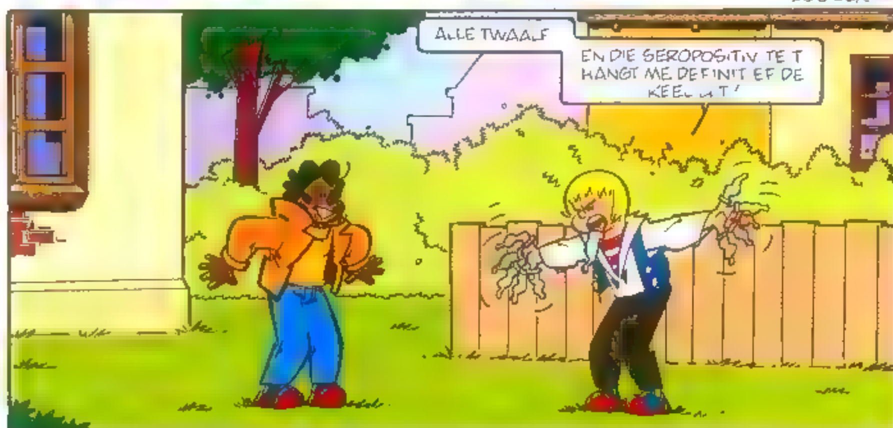






206 EG,CP4

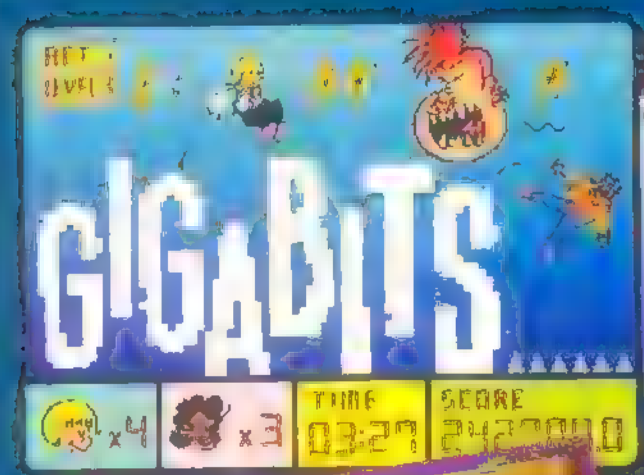




~ EINDE ~

[redacted]


ƒ 9,95
Bfr. 180
LANGE VERHALEN VAN
34
SJORS & SJIMMIE
CENSUUR
NU
OVERAL
TE KOOP

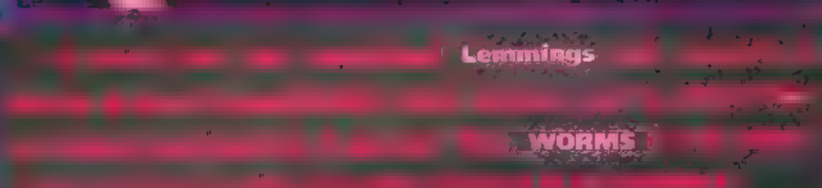












[illegible] Lemmings [illegible] WORMS [illegible]

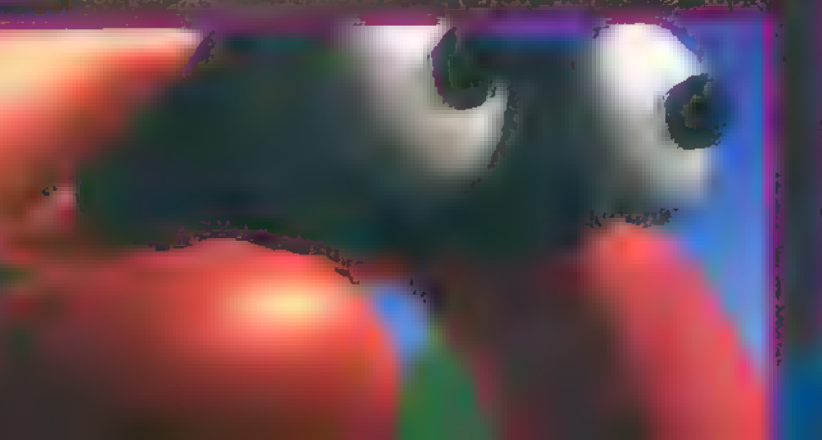
Superagressieve wormen die elkaar aan een stuk door bestoken met bazooka's, granaten, clusterbommen, uzi's, drakeballen, luchtaanvallen, dynamiet en (let op!) schapen...

KAMIKAZE

In dit strategische pc-spel (spelcomputer-versies volgen) krijg je de leiding over een peloton van vier soldaatjes. Je neemt het op tegen maximaal zestien andere (menselijke of computergestuurde) teams. De spelers geven hun manschappen om de beurt opdrachten, bijvoorbeeld ergens naar toe lopen of een wapen afvuren. Ook kun je bungeejumpen, kamikaze-aanvallen uitvoeren en teleporteren (en nog veel, veel meer). Nadat iedereen zijn of haar commando's heeft uitgedeeld, krijg je het resultaat te zien en te horen. Met grappige hoge stemmetjes geven de wormen namelijk commentaar op je beslissingen.

4 MILJARD LEVELS

De wereld waarin de wormen het met elkaar aan de stok hebben verandert constant. Het spel genereert automatisch nieuwe landschappen, zodat er meer dan vier miljard (!) mogelijke levels zijn. Deze hebben verschillende thema's, zoals de Noordpool, in de hel, een woestijn en op Mars. Ieder level wordt van





RMS

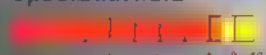
Titel	WORMS
Systeem	PC
Soort spel	strategisch
Aantal spelers	1

Presentatie



7.5

Speelbaarheid



8.5

Totaalscore 80%

...opzij gezien en is meerdere schermen groot. De wormen zijn kleine en niet al te gedetailleerde ventjes, maar ze beschikken over fantastische wapens en een flinke dosis moed. Iedere worm begint met een energieniveau tussen (naar keuze) 75 en 500 eenheden. Iedere keer wanneer een worm geraakt wordt, gaat daar iets van af. Zodra de energiemeter nul bereikt is de game over voor die worm. Bovendien kunnen wormen buitengewoon slecht tegen in het water vallen en zijn ze ook niet bestand tegen lava, "Mars-gloop" en al te grote duikelingen.

EXPLODEREND SCHAAP

De bediening is even wennen, zeker als je het redelijk simpele wijs- en kliksysteem van Lemmings gewend bent. De wormen stuur je namelijk met de pijltoetsen, terwijl je met de functietoetsen een van de twintig wapens selecteert. Met de spatiebalk vuur je dat wapen af en de Return-toets gebruik je om te springen. Af en toe vallen er kratten met nieuwe wapens uit de lucht en als je geluk hebt, zit daar het ultieme wapen in: een exploderend schaap.

BANZAI!!!

Voordat je gaat spelen, kun je een heleboel opties instellen. Het aantal gevechten dat je moet winnen bijvoorbeeld, de speeltijd per gevecht, het aantal landmijnen dat je mag gebruiken (desnoods helemaal geen als je niet zo van explosies houdt) en de speelmode. Je kunt bijvoorbeeld kiezen voor sudden death-mode (er volgt een verlenging als de strijd onbeslist is na het verstrijken van de speeltijd), banzai-mode (superharde explosies zodat de wormen om je oren vliegen) en action tracking-mode (waarin de computer automatisch alle explosies en andere interessante acties toont).





Na een beetje experimenteren met VECTORMAN ontdekten we deze trucjes

VECTORMAN (Mega Drive)

Pauzeer het spel en druk op: B, A, Links, Links: X- en Y-coördinaten verschijnen op de plaats van Vectormans levens.

Omlaag, Rechts, A, C, Omhoog, Links, A: spel wordt trager als je geraakt wordt.

C, A, Links, Links, A, C, A, B: Vectorman verandert in een pijl die je over het hele level kunt bewegen en die alles kan doden (behalve de eindbazen).

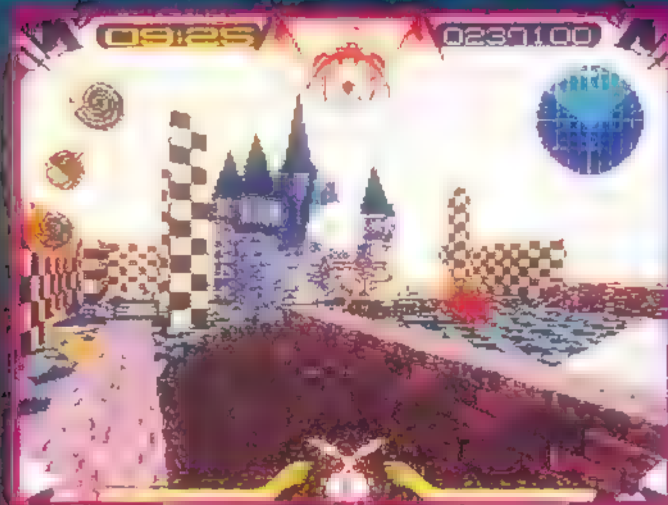


COMIX ZONE (Mega Drive)

Deze cheat verdient de originaliteitsprijs: druk op een scherm zonder vijanden snel achter elkaar op Omlaag en hoofdpersoon Sketch begint winden te laten!

Deze is een stuk minder spannend: Ga op het titelscherm naar het Options-menu. Houd vervolgens de knoppen A, B en C tegelijkertijd ingedrukt en druk op Start om de opties te laten verschijnen.

Heb je zelf speltips? Stuur ze dan naar SjeSji MegaTips, Postbus 625, 2100 AP Heemstede





Met JUMPING FLASH! krijg je een gigantische Robbit in je PlayStation. Snap je 'm? Rabbit (Engels voor konijn) + robot = robbit? Nou ja, laat maar.

Dat konijn leeft in een uithoek van het heelal op een schitterende planeet. De boosaardige Baron Aloha sloopt op een dag een aantal grote plaggen uit het planeetoppervlak, met de bedoeling hier een luxueus vakantiecomplex van te maken. Die plaggen zweven nu ergens in de ruimte, vastgehouden door een aantal gigantische robots.



PRESS START TO CONTINUE

Activision heeft een aantal van haar KLASSIEKE ATARI 2600-SPELLEN opnieuw uitgebracht op de pc. Het Atari 2600 Action Pack for Windows bevat 15 oude hits waaronder River Raid, Pitfall, Grand Prix, Kaboom en Chopper Command.



ESPN EXTREME is een driedimensionaal race/vechtspel voor de PlayStation. Ditmaal race je echter niet in auto's of op motoren, maar op in-line skates, mountain bikes, sleeën of skateboards. Als je tegenstanders je dreigen in te halen, kun je ze proberen omver te slaan of te schoppen.



Eigenlijk zijn er op de pc nog niet zoveel goede voetbalspellen verschenen, maar ACTION SOCCER brengt daar nu verandering in. Je kunt in 2D of 3D spelen en het spel bevat lekker veel animaties en details. Bovendien zijn de wedstrijden behoorlijk afwisselend, onder andere dank zij vier verschillende weersomstandigheden en dertig speltaktieken. Geluidseffecten, muziek en 'live' commentaar maken het spel af.

Terry Pratchett's boek DISCWORLD is eerder al omgezet naar pc, Macintosh en Mega CD, maar er is nu ook een PlayStation-versie van het spel verschenen. De opzet is uiteraard nog steeds hetzelfde: Discworld is een grafisch adventure vol bizarre humor. Grafisch is dit absoluut de beste versie tot nu toe.



De stripheld SPAWN heeft nu ook z'n eigen SuperNES-spel. In dit vechtspel neem je het 17 levels lang op tegen je aartsvijanden Overkill, Redeemer, Spirit Knight en Violator.



ONGEDIERTEBESTRIJDING

[illegible] de weg te ruimen. Je bestuurt dus een [illegible] Dat laatste komt je goed van pas [illegible] (ieder met twee normale levels en een eindbaas-level) zijn vooral de hoogte ingebouwd. Het wemelt er van de [illegible], piramides, op en neer bewegende liften en dergelijke. Zonder te springen kom je er dus niet ver.

SPECTACULAIR

Dat springen is een heel spectaculair gezicht, vooral omdat je het door de ogen van de Robbit ziet. Jumping Flash is dan ook het eerste echt driedimensionale platformspel. In het begin moet je trouwens wel even wennen aan al dat gespring. Soms land je bijvoorbeeld net naast een platform of val je zelfs over de rand van de wereld. Bovendien moet je het trucje om extra hoog te springen even onder de knie krijgen. Door de spring-knop een aantal malen achter elkaar in te drukken, kom je [illegible] driemaal zo hoog.

ONGEDIERTE

[illegible] Op ieder level loopt bovendien allerlei ongedierte rond. Som[illegible]mige beestjes laten je met rust en gaan gewoon door met hun bezigheden, terwijl andere het op je voorzien hebben. Met je straalgeweer schiet je ze dood en meestal laten ze dan een bonus achter. Soms is dat in de vorm van extra energie, een andere keer levert het een speciaal wapen op.

JET PODS

De bedoeling van het spel is simpel (op papier tenminste). In ieder level moet je een aantal Jet Pods verzamelen, die uiteraard altijd op de lastigste plaatsen liggen. Je hebt een beperkte tijd om ze te vinden, al zijn er ook bonussen die de tijd stopzetten.

Titel	JUMPING FLASH!
Systeem	PlayStation
Soort spel	platform/schietspel
Aantal spelers	1

Presentatie [illegible]



Speelbaarheid [illegible]





PlayStation-distributeur Columbia Tristar heeft DRIE JUMPING FLASH!-SPELLEN en VIJF PLAYSTATION-T-SHIRTS beschikbaar gesteld. Geef ons één goede reden waarom jij die zou moeten krijgen en wie weet kun je ons overtuigen om de game of het t-shirt jouw kant op te sturen. Stuur je inzending voor 20 april naar: *Jumping SjoSji, Postbus 625, 2100 AP Heemstede.*

GAMES EN T-SHIRTS



WARNER OP HET WEB

[illegible]

Je kunt hun homepage vinden op http://www.warnerbros.com/. De pagina's zijn verdeeld in diverse categorieën, zoals [illegible] Batman Forever en [illegible] Warner Bros.-[illegible] kun je ook online winkelen, al heb je daar wel een creditcard nodig. Als je al heel lang op zoek bent naar een Batman Forever-horloge, weet je nu in ieder geval waar je moet zijn. De site heeft verder een eigen postkantoor, van waaruit je een Warner Bros.-ansichtkaart kunt versturen. Je bepaalt zelf wat voor soort kaart je stuurt (voor een verjaardag, Valentijnsdag, of [illegible] Looney Tunes of Babylon 5-kaart). Ook heel leuk is Superman Radio, waarmee je (met behulp van RealAudio-software) een aantal Superman-radio-uitzendingen uit de jaren vijftig kunt beluisteren. Andere opties op deze homepage zijn onder andere Looney Karaoke (meezingen met je favoriete figuren), informatie over de [illegible] en zelfs een virtuele rondleiding door de Warner-studio's. Verder kun je natuurlijk een heleboel geinige plaatjes [illegible]




Eén APRIL SPEKKIE Big!
HEE!


'N PORTEMONNEE!!!


DIS must BIE mAi LAKKIE DEE!


HUH?!
ZOEF!


HA HA!


Eén APRIL!
KIKKER in JE BIL!..
DIE D'R Nooit mEER uit WIL!


NOU moE!
IS HET NOU ALWEER EEN APRIL ?!


HET WAS VORIG JAAR OOK AL EEN APRIL!..
EN HET JAAR DAARVOOR..


JAHAA!
'T IS EEN JAARLYKS TERUGKEREND FESTYN!


HEE, DAAR HEBBIE DAVE!
DIE GAAN WE 'ES EFFE GOED VOOR DE GEK HOU-DEN...


HALLOOO...
HALLO DAVE JE GE-ZICHT ZIT ONDERSTEBOVEN OP JE KOP!


WÀÀÀÀAT?!
ECHT WAAR?!


NEE JOH GEK EEN APRIL KIKKER in JE BIL DIE D'R Nooit meer uit wil!!!


EEN KIKKER in mE BIL?
DIE D'R Nooit mEER uit WIL?!!
ECHT WAAR?!!


ECHT WAAR!
in JE BIL!!!


mAAR WAAR in mE BIL DAN?
mRC VN DR HLST 1996


Nou gEWOON!!! in JE BIL!! goED ZOEKEN!


Nou ik ZIE ANDERS NIKS!
EN IK VOEL OOK NIKS
DUS.


Eén APRIL!!


OOOOOOOH!
ik SNAP 't AL!..
Hè Hè


JULLIE HOUDEN mE gEWOON EEN BEETJE VOOR DE mALING
JA JOH WE NEMEN JE gEWOON EEN BEETJE IN DE gEK


HA HA HA!
WAT 'N mOP.
NOU Hè.


HEY SPEKKIE BIG.
JA DAVE?


JE VETER ZIT LOS!!!
ECHT WAAR?!


EEN APRIL!!
OOOOOOOH...
IK DACHT AL.
ik HEB toch KLITTEBAND


Hè Hè
NOU
DAT WAS LACHEN.


KWÂÂÂÂK!!!
Uit.


DAVE HEEFT EEN KIKKER IN Z'N BIL.
KWAK!!!
S#2

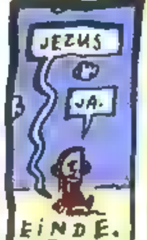

HEY DAVE!!!
HOE IS HET ER mEE ?!..
NOU DAVE


NOU, SLECHT!..


SLECHT ?!..
HOEZO?!


NOU, D'R ZIT EEN KIKKER in m'N BIL!.
DIE D'R Nooit mEER uit WIL.


ECHT WAAR?!
ECHT WAAR.


JEZUS
JA.
EINDE.



DOORZON
20
SLIP-GEVAAR
GERRIT JAGER

HOE 1 APRIL DE WERELD VERANDERDE!

1 APRIL 65 MILJOEN V. CHRISTUS

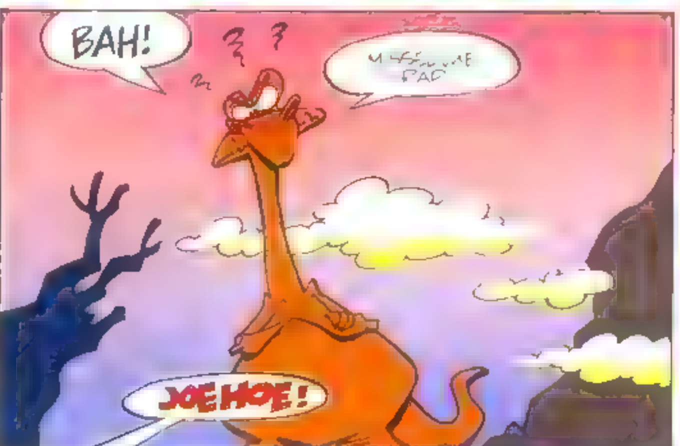




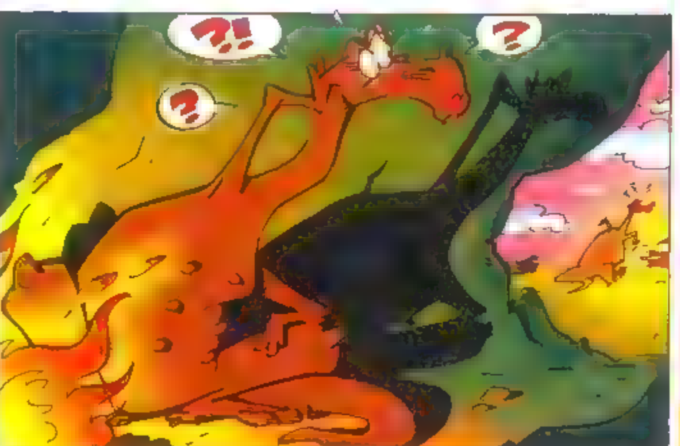








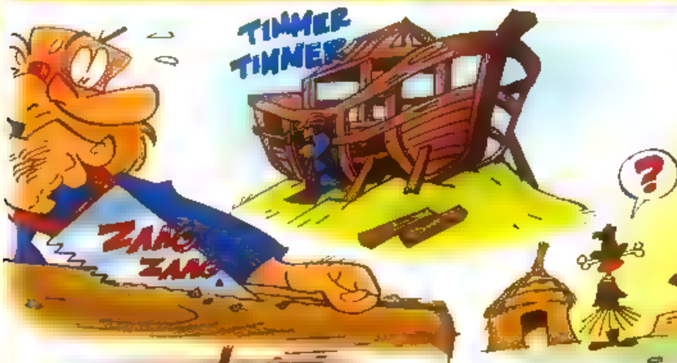




1 APRIL 3050 V. CHRISTUS





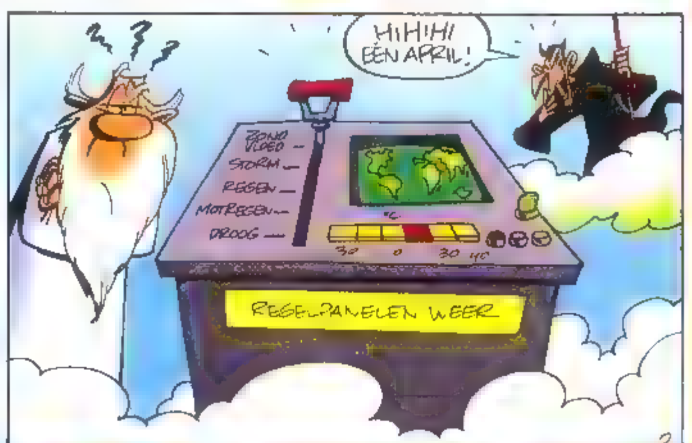






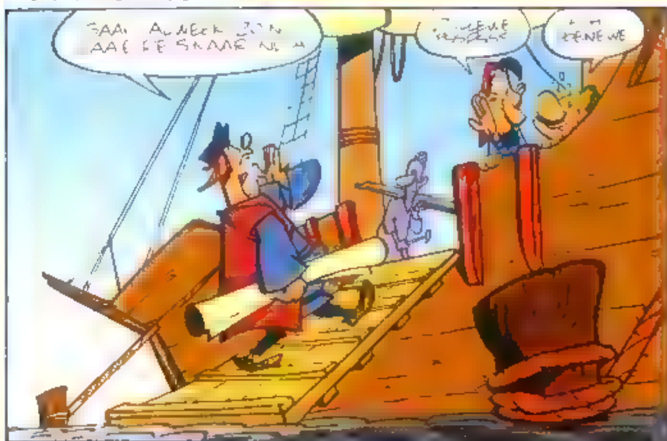




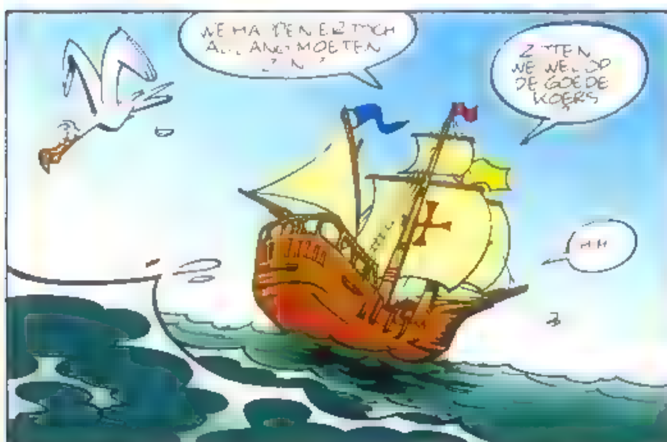


2

1 APRIL 1492




ALLE HENS AAN DEK! WE VERTREKKEN NAAR DE OOST!


ZITTEN WE WEL OP DE GOEDE KOERS

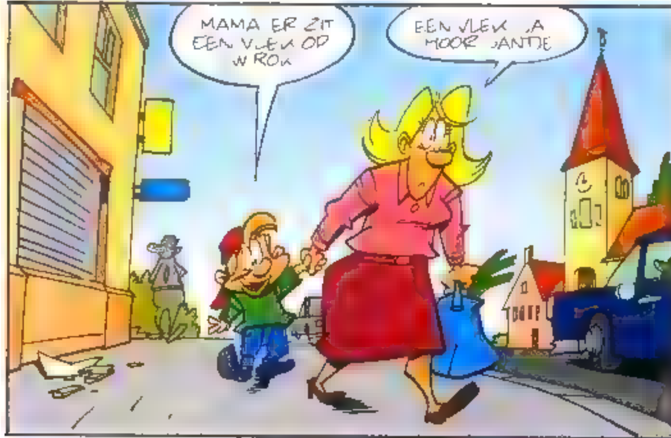

LAND IN ZICHT!




EEN APRIL!

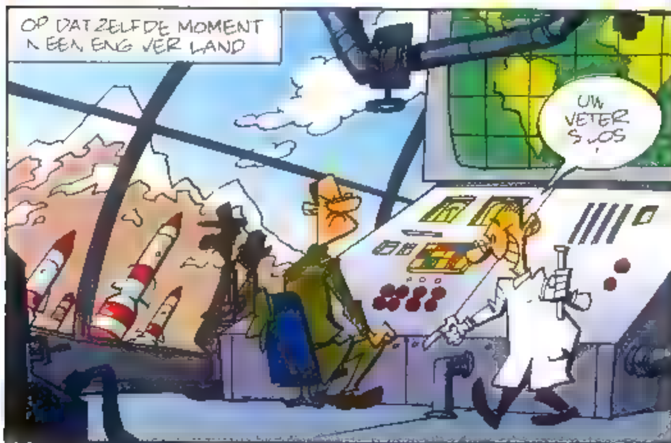

HOOKA HEY
HOOKA HEY

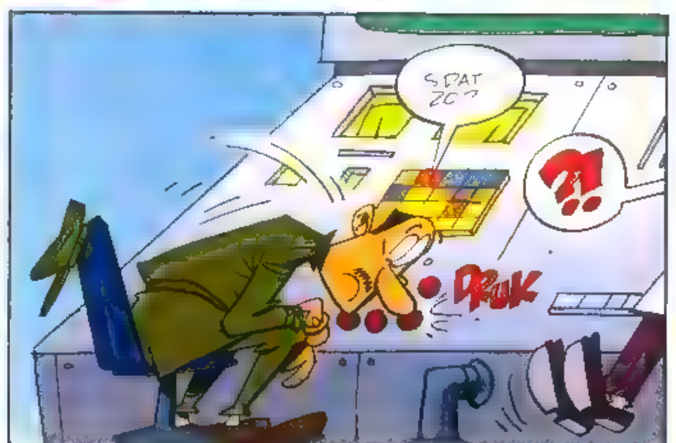
1 APRIL 1999





OP DATZELFDE MOMENT IN EEN ENG VER LAND





KIJK MAMA, EEN ATOOMBOM
EEN ATOOMBOM NATUURLIJK JANTJE

4

EINDE

Zoek de Schat!

Vind jij één van de vele schatten?

- 5 Goudstaven van f 5.000,-





- 200 Nintendo Game Boys



- Honderden kisten met wel 1000 Flippo's



Ontcijfer de schatkaart en jij kan de schat vinden.

1. Verzamel de Adventure Flippo's (nr. 341-360) en leg ze in de juiste volgorde (kijk hiernaast).
2. Begin bij start en lees de zin door de pijl te volgen (eerst de rode lijn, daarna pas de blauwe lijn).



3. Nu ontstaat de geheime zin, die je vertelt hoe jij één van de schatten kan vinden.

Hoe meer Adventure Flippo's je hebt, hoe makkelijker je de oplossing kan vinden. Extra schatkaarten en extra aanwijzingen vind je in Flippo map aanvulling nr. 3.

Je vindt de Adventure Flippo's in de zakken Crispy Chips, Superchips, Hamka's en Doritos.

START

EINDE

de Oplossing:

D? s?hat is _e _ __
do _ _l_ _o
____e t_ _l?en e? ?e
g?b i_e ___e _c__ ___
_e_ n t? to_t__n

- Je moet deze geheime zin wel voor 25 april 1996 ontcijferd hebben, anders is de schat vast al gevonden!
- Als je nog vragen hebt over Flippo's kan je altijd de Flippo Hotline bellen: 06-320.230.26 (50 ct/min)
- De actie 'Zoek de schat' loopt t/m 30 juni 1996.

103 FM RADIO 538

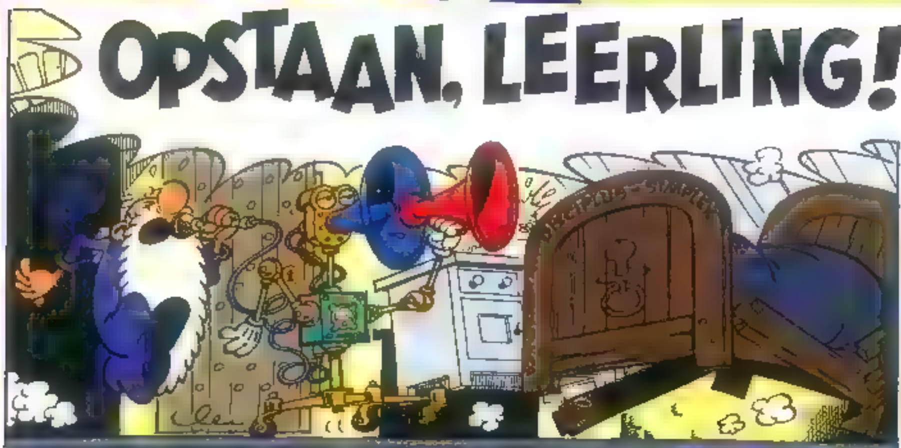
Luister elke dag om 17.02 uur naar Radio 538 met aanwijzingen voor het vinden van de schat.

Smiths

Wil je geen Smiths produkten kopen en toch meedoen aan de 'Zoek de schat' actie, stuur dan een briefje met je naam, adres, postcode en woonplaats en een losse postzegel van ƒ 1,50 (ter dekking van de handling- en portokosten) in een voldoende gefrankeerde envelop naar: Zoek de schat, Postbus 40054, 6203 CS Maastricht. Binnen drie weken krijg je dan zwart wit kopietjes van achterzijden van drie Adventure Flippo's thuisgestuurd. Medewerkers van Smiths Food Group bv en haar reclamebureau zijn van deelname uitgesloten.

LEONARDO

TURK & DE GROOT

















35

36A







JEAN-PIERRE



ARBEIDSBUREAU
JEAN-PIERRETJE CENTJES VERDIENEN
EEN BAANTJE U EEH.. ZOEKT 'N BAANTJE?
YEP!
TSJA. EEH..
WAT KUNT U ZOAL?
AH.. DE GEWONE DINGEN HE..
OLIFANTEN PESTEN..
SCHILDPADDEN OPBLAZEN.
VARKENS GESELEN
LEEUWEN SCHEREN.
DAT SOORT DINGEN.
KAN.. EEH.. JIJ EVEN IN DE KAARTENBAK KIJKEN OF ER ERGENS MISSCHIEN EEN.. EH.. OLIFANT GEPEST MOET WORDEN
IK.. EEH.. KIJK WEL EVEN IN DE KAARTENBAK OF ER ERGENS MISSCHIEN EEN EEH.. OLIFANT GEPEST.. MO..
KRR KI
VAST WEL
OLIE.. EEH.. BOLLENBAKKER
NEE
OOM BERT.
ONDERBROEKEN VOL MAKER.
NEE
OH.
NEE
OTO-VERKOPER
NEE-GEEN OLIFANTEN PESTER
NEE
ECHT NIET!
IETS MET VARKENS GESELEN? SCHILDPADDEN OPBLAZEN? LEEUWEN SCHEREN?
VAR-KENS GESELE
NEE!
SCHILD-PADDE.
NEE!
AHA
GEVRAAGD: EEN LEEUWEN SCHEERDER
ERVARING VEREIST
'K BEN AL ONDERWEG!!
1


HAHA
EEN APRIL!
HA
HA
HA
ZOO
EH..
VOLGENS MIJ HEEFT IE NIET HELEMAAL BEGREPEN DAT 'T EEN ÉÉNAPRIL GRAP WAS.
LEEUW
IJSBEER
AH DAAR HEBBIE 'EM
DAT WORDT KNIPPEN..
LEEUW
STIK!! HEB IK WEER..
VERBODEN TE SCHEREN
KNIP KNIP
IJSBEER
HEE TE GEK.. DE KAPPER'S IN TOWN.
AJAX NOG GEZIEN?
WIL JE 'T GEWASSEN HEBBEN OF HEB JE 'T VANMORGEN NOG GEWASSEN?
EH
KNIP KNIP
HEE AAP!! ALS JE UITGELULD BENT BIJ DIE SLOME!!
HIER IETS OPKNIPPEN EN DIT GEDEKT
IJSBEER
TIEN MINUUTJES!!
EN WAT DACHT JE VAN 'N COUPE SOLEIL.. OM 'T AF TE MAKEN..
JA 'S VAN DIE LICHTE MET DONKERE PLEKKEN HÈ.

ZO KLAAR EN MEVROUW IJSBEER..
ZEGT U 'T MAAR
NEE ZEGT U 'T MAAR. VERRAS ME MAAR
LEEUW
IJSBEE
WAUW.. GAAF!.. BEETJE PUNK
'TSJONGE WAT 'N DROGE BOS MOOI!
IK ADVISEER 'N PERMANENTJE EN EEN KLEURSPOELINKIE
HM
LEEUW
IJSB
GRRRR
ZO. KLAAR
?
?
DE LEEUW
LEEUW
IJSBEER
MOESTEN WIJ NIET 'NS BIJ DE DIERENTUIN GAAN KIJKEN.
VOOR DE ZEKERHEID JA.
'T IS NOG EFFE RUSTIG
HM.. EEN HAARSTUKJE ZOU HIER GEEN KWAAD KUNNEN
WIL IK OOK!!
JA!
IK OOK!!
IK OOK!
ZOO
ZOO.. DA'S LANG GELEDEN.
IJSBEER
?
'T IS EH.. WEL VERANDERD.
IJSBEER
?
3

SCHILDPAD
WAT DE FUCK
?
?

DAARO!! SINDS DIE PAARSE AAP HIER RONDLOOPT LIJKT 'T STEEDS MEER OP 'N CIRCUS!!

WOLF

WOLF
AHA!
AHA!
OH OOH
TRP TRP TRP.

AMBTENAAR
HIJ DOET NIKS HOOR..
GRR..
OH! 'T IS 'N ECHTE!!

EPILOOG
ARBEIDSBUREAU
GEVRAAGD: LUI PERSOON
KRIJG NOG WAT. DA'S MIJ OP HET LIJF GESCHREVEN

KLOP KLOP
JA BINNEN

JA.. HIERO.. IN DE DIERENTUIN HEBBEN ZE NOG WAT BEESTEN NODIG..
JA DOAG!!

4

HEN "DOFFEI" DEKORT!!

De Familie Fortuin



















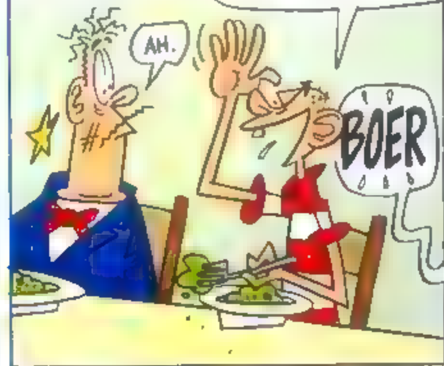






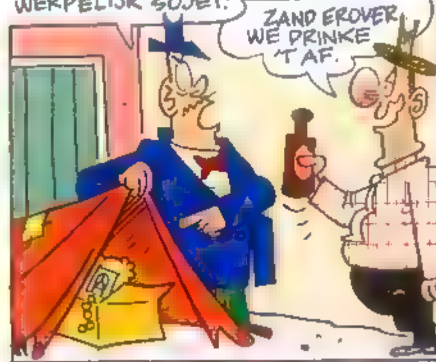

-BOER!-


PATSIE!

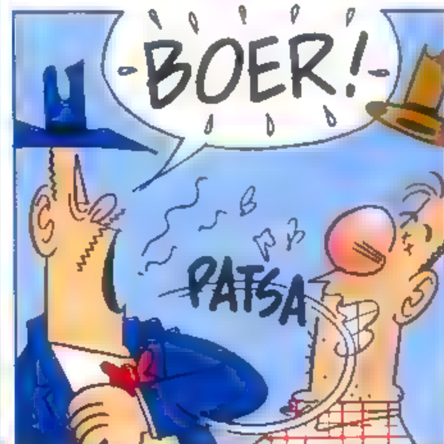

HET IS 'N SPELLETJE, VAN DALE. ALS IEMAND 'N BOER LAAT, MOET JE SNEL ZO DOEN
AH.
BOER


GOED ZO, VAN DALE.
IN MIJN MILIEU WORDT HET LUIDRUCHTIG VERPLAATSEN VAN BEDORVEN LUCHT VANUIT DE INGEWANDEN NIET AANGEMOEDIGD.
WATTE?
GOED ZO, LOESJE! DAT WAS 'N HARDE.


PA! IK HEB DE DURE SPULLE VAN VAN DALE IN DE LOODS GEZET ONDER 'N ZEILTJE
KAN IK NOU GAAN VRETE?
HOU JE KOP, JONGE!


MIJ HIER BEZIG HOUDEN TERWIJL ÉÉN VAN UW CRIMINELE KINDEREN MIJ BESTEELT. WAT BENT U TOCH 'N VERWERPELIJK SUJET!
ZAND EROVER, WE DRINKE 'T AF.


GLOE GLOE.
BIER


-BOER!-
PATSA


MIEN! JONGENS! HIJ SLAAT MIJ! DOE IETS!

EINDE

DUIZELINGWEKKEND SPEELGOED





DE COMPUTER MAAKT BUZZ LIGHTYEAR ZÉÉR DRIEDIMENSIONAAL

Echte helden bestaan nog: een slungelige cowboy en een robuuste astronaut beleven duizelingwekkende avonturen in TOY STORY. In deze humoristische animatiefilm (de eerste die volledig op de computer werd gemaakt) komt speelgoed op een onnavolgbare manier tot leven.

Het had een haartje gescheeld of ook de hoogblonde pop **Barbie** zou haar filmdebuut hebben gemaakt. Deze plastic halfzuster van **Pamela Anderson** zou een vrouwelijk tintje aan Toy Story geven, maar de fabrikant stak daar een stokje voor. Aan ander speelgoed werden minder strenge eisen gesteld en zo doen **Mr. Potato Head** en **Slinky Dog** hun intrede in de filmwereld.

SPINNELIJF MET POPPEHOOFD

Maar de echte helden van Toy Story zijn natuurlijk **Buzz Lightyear**, een astronaut met een kaak waarop je dia's kunt projecteren en de cowboy **Woody**. Deze speelgoedfiguren lopen nogal wat enge types tegen het lijf. **Baby Face** bijvoorbeeld, een wezen met een poppehoofd en een spinnelijf. Helemaal nieuw is het gegeven van Toy Story niet; in sprookjes is wel vaker speelgoed aan de wandel gegaan. Denk maar aan **Pinocchio, De Tinnen Soldaat** of **De Notenkraker**. Dat een animatiefilm helemaal met de computer gemaakt wordt is wél nieuw. Regisseur **John Lasseter** was er in 1981 van overtuigd dat zoiets mogelijk moest zijn toen hij de (destijds) revolutionaire technieken in de sf-film **Tron** gezien had. Toen hij in 1988 ook nog eens een Oscar (beste korte animatiefilm) won met **Tin Toy**, stelde **Disney** hem in de gelegenheid zijn droom te realiseren.





BUZZ LIGHTYEAR & WOODY SPELEN DE HOOFDROL

WILDE WOESTIJNELLENDE

Lang voor gestudeerd voor gangsterliefie? Het verwende nest Kathy (**Christina Applegate** uit *Married With children*) en de Hispaanse moeder Carmen (**Elizabeth Peña** uit *Free Willy*) bijkoaar niet. In de komedie **MOJO FLATS** zadelen ze elkaar op met allerlei wilde plannen en vermakelijke woestijnellende als hun mannen in het gevang belanden – wegens het slijten van iets te sterk naar cocaïne ruikend waspoeder, uiteraard.

Mojo Flats is een Warner Bros Huurvideo

BUIS





DIKKE VOETEN

Is hij nou een paarse superheld met misvormde gouden klauwen en heel dikke voeten ergens in een mythisch Australië? Of is hij maar een doodgewone zwerver in een gore Amerikaanse binnenstad? **THE MAXX** en zijn sociaal werkster Julie weten het zelf ook niet meer zo goed. In elk geval is de gelijknamige tekenfilmreeks op MTV erg grappig, met veel Mad Max-cliché's en mislukte psychologische diepgang.

BUIS

The Maxx, o.a. elke zondag om 22u in MTV's Oddities



EEN BEETJE ONGEMAKKELIJKE JURK

JURK: ROL OP HET LIJF GESCHREVEN

*Na **Abel** en **De Noorderlingen** komt **Alex van Warmerdam** voor de derde keer met een originele film voor de dag. Hij heeft de geschiedenis van een **JURK** gefilmd. Het verhaal begint bij het ontstaan van die jurk en volgt alle vrouwen die haar dragen. Tot in Afrika toe, want daar komt het kledingstuk via een inzamelingsactie terecht. Van Warmerdam [illegible]*



PIRATEN-RACE

[illegible] Geena Davis [illegible] dat een schat [illegible] **CUTTHROAT ISLAND**. [illegible] Matthew Modine [illegible] haar moet helpen [illegible] waarop de schat gemarkeerd staat. [illegible] piraten [illegible] wordt de zoek [illegible] de kook.



EEN BEETJE PIRAAT KAN WEL EEN ONTPLOFFINKJE HEBBEN

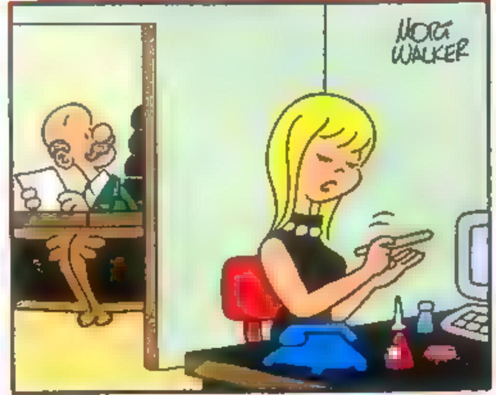


FLIPPIE FLINK

MORT WALKER

















SPEKKIE BIG

MARC VAN DER HOLST



























Meneer Foutjes

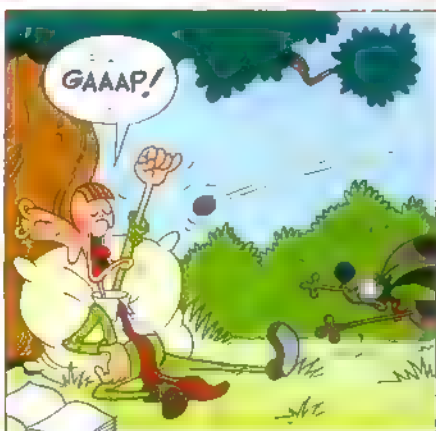
MARS













DirkJan

MARK RETERA













ROEL EN ZIJN BEESTENBOEL

GERRIT DE JAGER







2 GRATIS STORMS









SJOSJI

2

STRIPS
FILM
GAMES
TV

DE GENERAAL
de krankzinnige danser

ruilen, spelen, sparen
CHIPPO'S

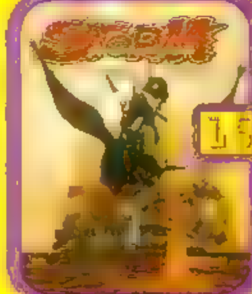
JIM HENSON'S
ANIMAL SHOW
moderne Muppets

tweewekelijks

Als je een abonnement op SJOSJI neemt, dan mag je GRATIS 2 STORM uitkiezen! Dus stuur op die bon!



















Ik neem tot wederopzegging een halfjaarabonnement (13 nummers voor ƒ 47,45) op SjoSji en ik krijg:

- gratis de 2 STORM-albums nummer • & nummer •
- of een eenmalige korting van ƒ 15,- en betaal ƒ 32,45 in plaats van ƒ 47,45

• Zet hier de twee album-nummers van je keuze.

naam M/V
adres
postcode plaats
telefoon leeftijd

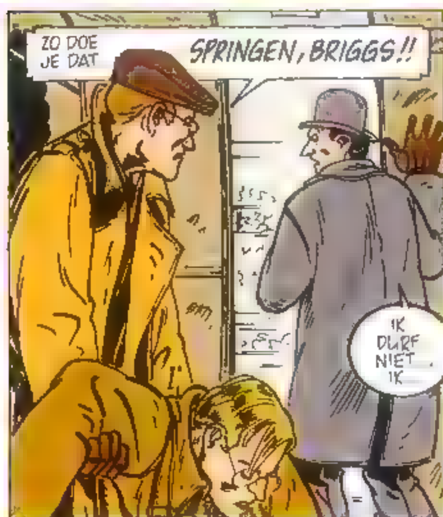
0095AAF

Knip de bon uit of schrijf hem over op een briefkaart en stuur hem naar SjoSji, Postbus 299, 2000 AG Haarlem. Maak nog geen geld over, wacht op de acceptgirokaart. De albums worden verstuurd zodra het abonnementsgeld binnen is. Woon je in België? Stuur deze bon dan naar SjoSji, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen. Helaas mogen wij in België geen prijskorting aanbieden. Dit aanbod geldt alleen als je de laatste drie maanden geen abonnee van SjoSji bent geweest.

EEN BELLER IS SNELLER: 023-5 173 540

Soames & Co

Soames is eindelijk achter de identiteit van de Condor. Deze zit inmiddels in de trein en krijgt door dat hij in de gaten wordt gehouden. Briggs en hij springen van de trein.

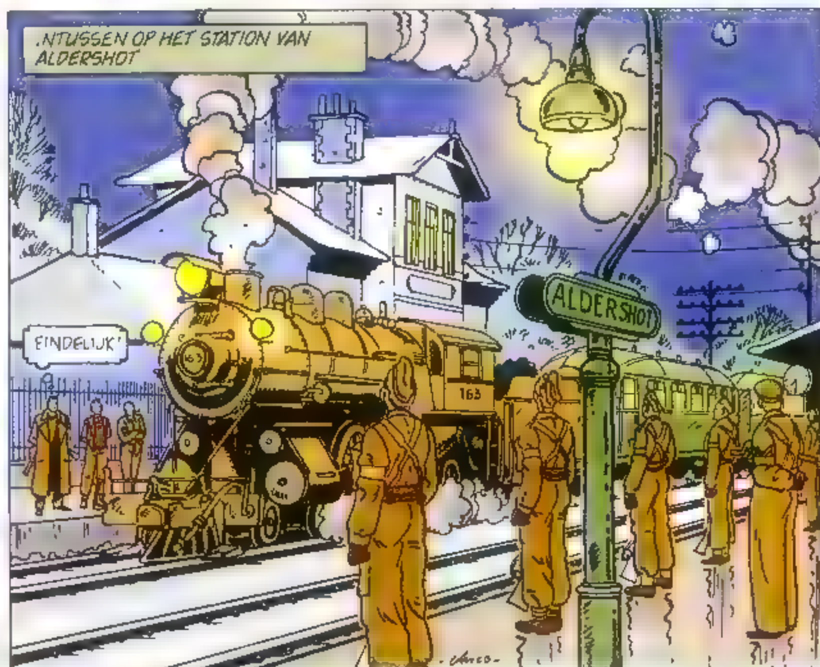


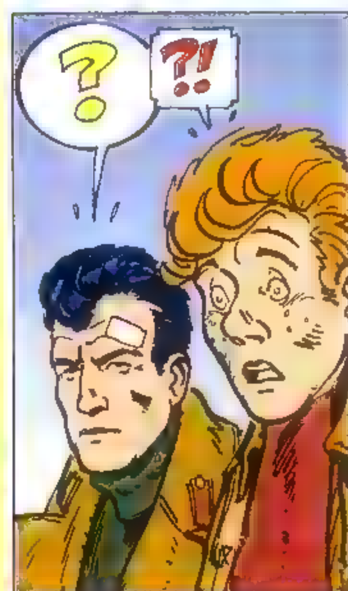






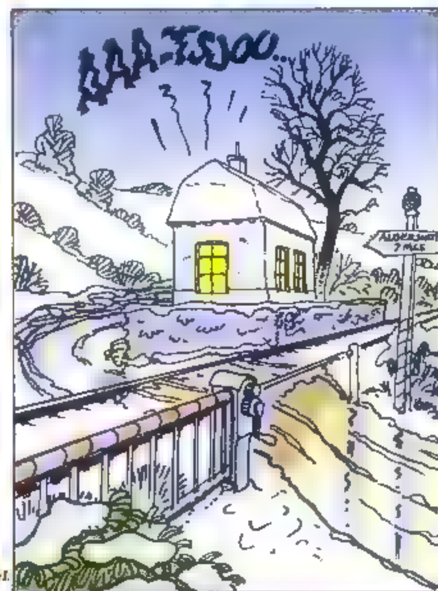













DIE VERDOMDE VERKOUDHEID OOK...
MMM MMM...
IK HOUD DIT NIET VEEL LANGER VOL... DIE KEREL IS STAPELGEK!


TEGELIJKERTIJD OP HET HOOFDKWARTIER VAN DE ABWEHR...
IS ER IETS? JE KIJKT ZO BEDENKELIJK
HIJ HAPERDE EVEN, MAAR NU SEINT DE CONDOR WEER IN HET TEMPO DAT WE VAN HEM GEWEND ZIJN. HIJ...
FUNK GERÄT


'N MEEUWEN PLAAT? VLOED? KOLONEL


HIJ GAAT VANAVOND NOG OP WEG NAAR DE KUST!
KLAP KLAP
KLAP
KLAP


SOLDAAT! VERGEET NIET DE CONDOR TE MELDEN DAT DE U-BOOT OP PUNT YZ ALLEEN BIJ VLOED OVER DE MEEUWEN PLAAT HEEN KAN!


WAT KUNNEN WE NU NOG DOEN, KAPITEIN?
NIETS, FUZZY. AF WACHTEN.


DE CONDOR ZAL HET WEL UIT ZIJN HOOFD LATEN OM MET OPENBAAR VERVOER TE REIZEN.
HMM, STEL DAT HIJ EN BRIGGS PER DAG ZO'N HONDERD KILOMETER KUNNEN AFLEGGEN...
TIC TIC


BRISTOL
READING
ETON
LONDON
ALDERSHOT
DOVER
SOUTHAMPTON
PORTSMOUTH
BRIGHTON
HASTINGS
DORCHESTER
POOLE
BOURNEMOUTH
WIGHT
A
B
DAN ZAL PUNT YZ -DAAR WAAR DE U-BOOT OP DE CONDOR LIGT TE WACHTEN- ZICH TUSSEN A EN B BEVINDEN
LONDEN VOOR U, KAPITEIN!
ERGENS.


DE CONDOR? WANNEER?... EN WAT HAD HAMBURG HEM TE MELDEN, KOLONEL?... ACH... NEE, VANZELFSPREKEND NIET.
EN? EN?
42

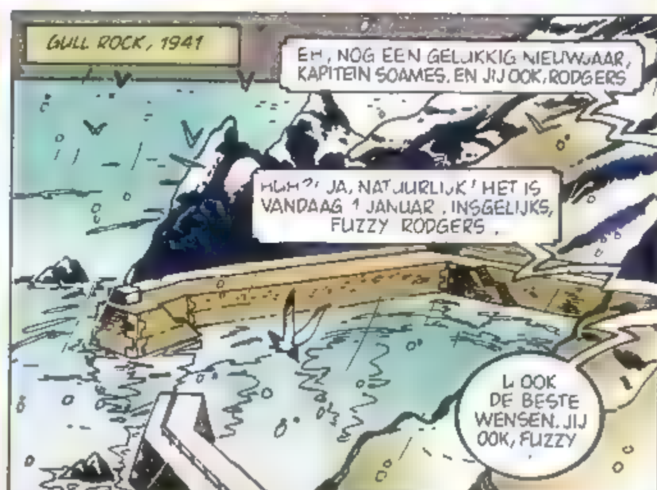

'N MEEUWEN PLAAT? VLOED? KOLONEL.
DAN WEET IK WAAR DE CONDOR NAAR OP WEG IS!
ALDERSHOT


MAAR *HOE* WEET U NU OPEENS WAAR DE CONDOR NAAR OP WEG IS, KAPITEIN?
EEN WIJS MAN ZEI OOIT DAT ALLE DRADEN VAN HET VERLEDEN OP ÉÉN PUNT IN DE TOEKOMST SAMENKOMEN. DIT IS ZO'N PUNT, FUZZY. JAREN GELEDEN...


GULL ROCK, 1933
WAT IS HIER ZO LEUK AAN, MARY-JANE?
DE SITUATIE. DRIE WEKEN GELEDEN WAS IK HIER MET MILTON...
HOPPER

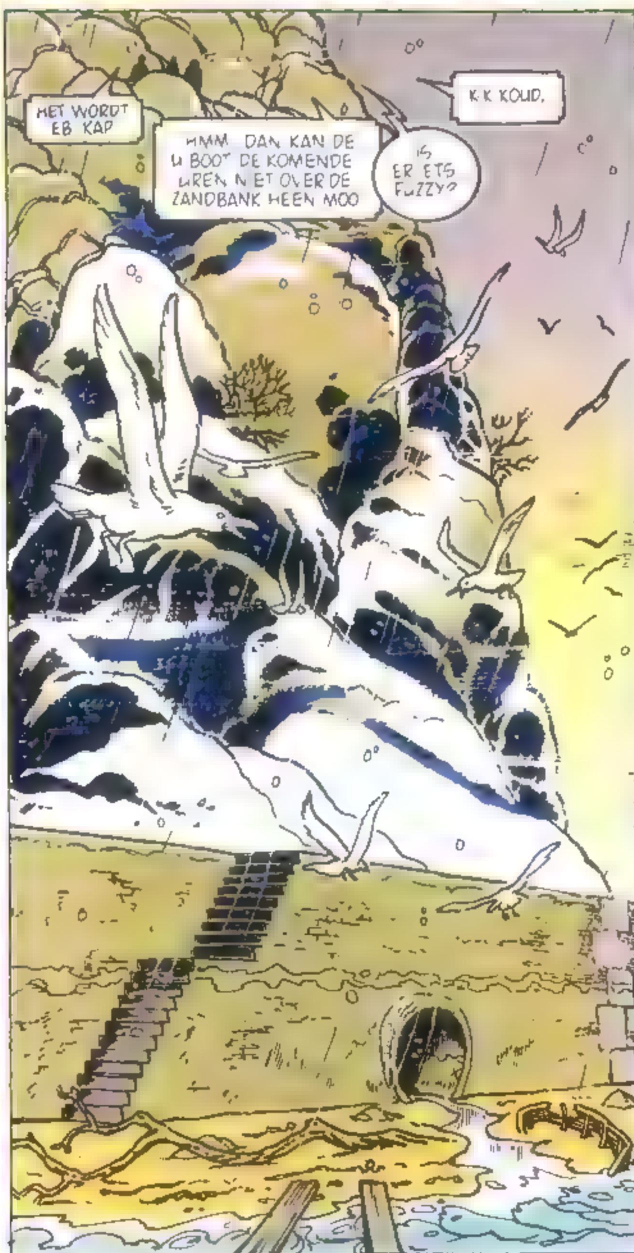

TOEN OVERKWAM ONS PRECIES HETZELFDE.


TOEN LIEPEN WE BIJ EB OOK VAST OP DEZE ZANDPLAAT


GULL ROCK, 1941
EH, NOG EEN GELUKKIG NIEUWJAAR, KAPITEIN SOAMES. EN JIJ OOK, RODGERS
HUH?! JA, NATUURLIJK! HET IS VANDAAG 1 JANUARI. INSGELIJKS, FUZZY RODGERS.
U OOK DE BESTE WENSEN. JIJ OOK, FUZZY


NOG NIETS TE ZIEN KAP?
GEEN SPOOR VAN EEN U-BOOT, EN DAT BEVALT ME NIETS!

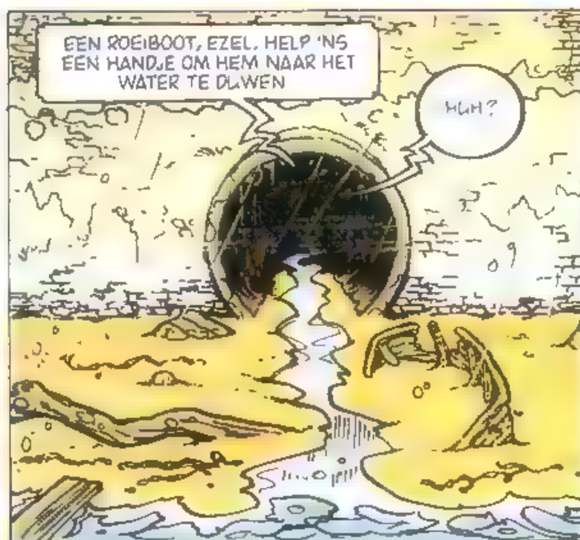

OP DAT OGENBLIK, DERTIG ZEEMIJL UIT DE KUST
HOELANG GAAT DIT DUREN?
UREN, *HERR* KAPITEIN. HET STAARTROER ZIT MUURVAST EN DE DUIKERS KUNNEN BIJ DEZE TEMPERATUUR NIET LANGER DAN ENKELE MINUTEN ONDER WATER BLIJVEN...
HET SPIJT ME.


HET WORDT EB KAP
HMM DAN KAN DE U BOOT DE KOMENDE UREN N ET OVER DE ZANDBANK HEEN MOO
K K KOUD.
IS ER ETS FUZZY?

VLAKBIJ
EVEN VOLHOUDEN NOG, BR GGS WE ZIJN ER BIJNA
GELUKKIG MAAR IK BEN TOT OP T BOT VERSTIJFD. IK KAN NIET MEER

HET LEED IS ZO GELEDEN.. WE GAAN HIER NAAR BENEDEN, BR GGS BRIGGS!
?

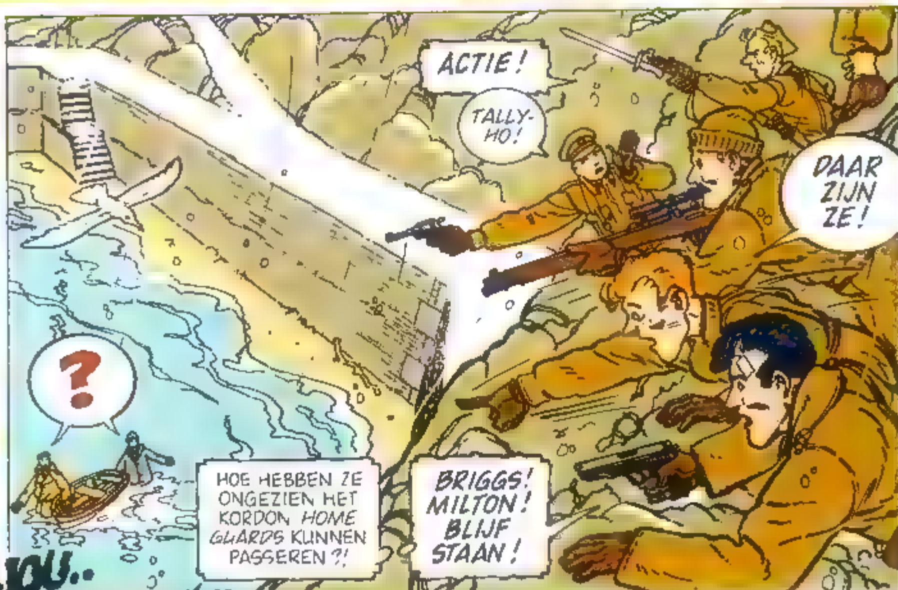
EEN GANG? HOE WIST JE DIT?

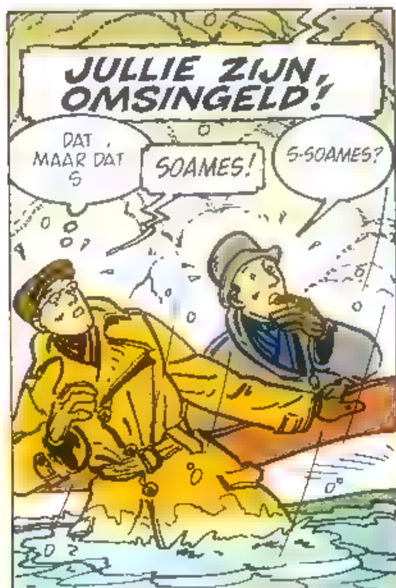
OMDAT IK H ER VOOR DE OORLOG VAAK KWAM, BRIGGS MET MIJN, EH... VR ENDIN
W E WAS DIE
AU! DAMN! WE GAAN BIJNA STEIL NAAR BENEDEN..
WAT IS DIT IN VREDES NAAM?

EEN ROEIBOOT, EZEL. HELP 'NS EEN HANDJE OM HEM NAAR HET WATER TE DUWEN
HUH?

ZODRA DE AVONDMIST KOMT OPZETTEN, VAREN WE NAAR HET MIDDEN VAN HET HAVENTJE ONZE VR.ENDEN TEGEMOET
VR EN DEN, HÈ? MM


OH, NEE
AAAAH!


STEMMEN?
K DACHT HET OOK
FUZZY?
ZZZZ
NAH
AAA-TSJOU..


ACTIE!
TALLY-HO!
DAAR ZIJN ZE!
?
HOE HEBBEN ZE ONGEZIEN HET KORDON HOME GUARDS KUNNEN PASSEREN ?!
BRIGGS! MILTON! BLIJF STAAN!


JULLIE ZIJN OMSINGELD!
DAT MAAR DAT S
SOAMES!
S-SOAMES?

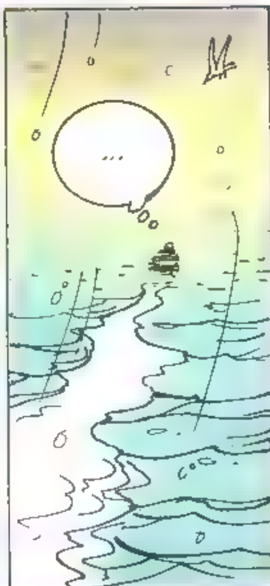

ALS ZE EÉN VERKEERDE BEWEGING MAKEN, DRUK JE AF, RODGERS
A-A KAPTEIN!


JAMMER DAT HET ZO MOET AFLOPEN, BRIGGS VOOR JOU!
KLAK
HUH?! WAT BEDOEL JE?


RODGERS!!
PAW
DAT WE HIER AFSCHEID NEMEN!
AW!
NEE!


WAAROM IK?!.. WAAROM IK?!..
!?!


PANG
PAW
SOAMES. VERDOMDE KERE... K


...


DAT ..OVERLEEFT HIJ ..NOOIT!
O NEE? HIJ HEEFT ANDERS EERDER EEN IJSKOUD WATERBAD OVERLEEFD!

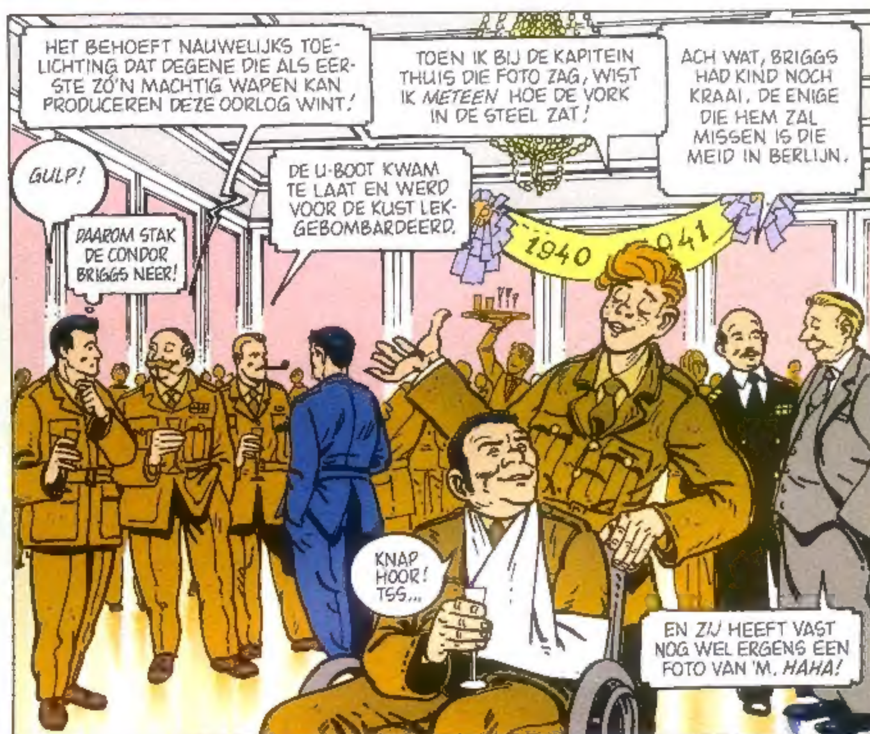


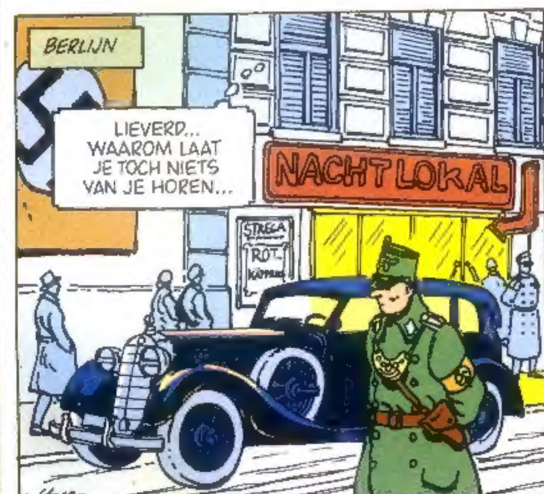








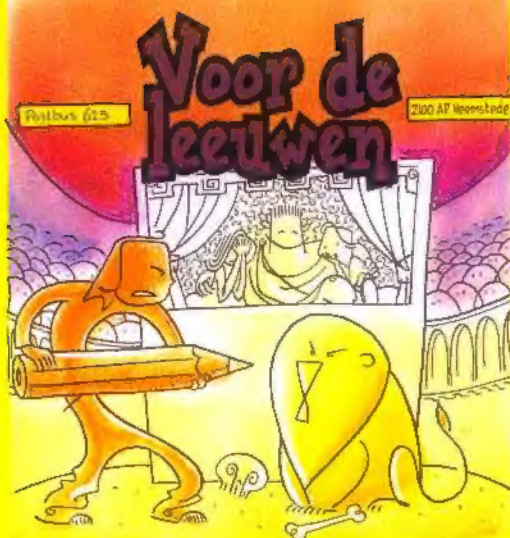








EINDE VAN DEZE EPISODE



Marijn Boterman en Taco Broerse uit Middelburg zijn dertien jaar. Hun creatie,



Geheim Agent 006½, heeft zojuist een nieuwe opdracht gekregen. Maar eerst moet hij de kooi in van Eric Heuvel...

'Wat een leuke held! hij doet me, vooral op plaatje 3, aan *Jack Lemmon* denken. De PAGINA-OPBOUW is prima. Zo'n grote, leuk uitgewerkte openingsplaat kan mijn goedkeuring wel wegdragen. Ik vind de afwisseling van totalen en halftotalen ook erg goed. Bovendien is er een uitstekende RUIMTELIJKE VORMGEVING. Deze jongens hebben aandacht voor detail en ze weten zich goed te documenteren. wat ik ook fantastisch vind is die CLIFFHANGER. Daar weten ze goed gebruik van te maken. Ze hebben me echt benieuwd gemaakt naar het eiland dat Agent 006½ vanuit de lucht nadert. Na al deze lof echter ook een paar punten van kritiek. Hoe leuk het er ook uitziet, toch maakt het geheel hier en daar een slordige indruk. Sommige BEELDKADERLIJNEN lijken uit de hele vrije hand te zijn getrokken, terwijl ze ook met de liniaal gemaakt zijn. Het is beter om het een óf het ander te doen, niet allebei. Ook de ARCERINGEN kloppen niet helemaal. Ze zouden beter uitgevoerd moeten worden of anders maar liever helemaal achterwege laten. Probeer verder de STIJL overal in de strip te handhaven. Zo lijkt dat hutje niet echt bij de rest te passen. Zowel qua stijl als qua uitvoering valt het uit de toon. Probeer voor alle details in een verhaal dezelfde stijl te gebruiken. Maar verder niets dan lof over 006½!'

LETTER RUDY VROOMAN

Wil je ook Voor de Leeuwen? Stuur dan een goede zwart-wit-kopie van je strippagina op (**Voor de Leeuwen, Postbus 625, 2100 AP Heemstede**). Schrijf op de achterkant duidelijk je naam, adres en leeftijd. Wij zorgen dan voor de lettering en de inkleuring. Als je strip geplaatst wordt, krijg je altijd bericht thuis.

SJOSJI Nummer 7
(25 maart - 8 april 1996)

Redactie Bas Dirkbeck, Luos de Nooyer, Anette Rootjes, Paulien Schoof, Manon Sikkel, Dirk Snoodijk, Rudy Vrooman
Medewerkers Rene Janssen, Erik Spaans, Martijn Vanderzanderparoos
Marketing Kees Kooijman, Caffie van Ellinkenburg
Directie Cees de Groot

Abonnementen Voor abonnementsopgaven, inlichtingen en adreswijzigingen (minimaal 3 weken van tevoren) kun je je wenden tot:
Media Expresse bij jou in de buurt. De gegevens van Media Expresse vind je in de Gouden Gids onder Boeken en Tijdschriften, op je acceptgirokaart, het Media Expresse Magazine en op de adres-sticker op het tijdschrift.
Medianet B.V. Stationsplein 112-118, 2011 LN Haarlem, Postbus 299, 2000 AG Haarlem. Je kunt je van maandag tot donderdag van 8.30 tot 18.00 uur en op vrijdag van 8.30 tot 16.00 uur wenden tot klantenservice SJOSJI, telefoon 023-5 173 540.

Abonnementsprijzen ƒ 47,45 per half jaar (ƒ 3,65 per nummer, 1 x per 14 dagen). Losse nummers ƒ 3,75. België: Bfr. 910 per half jaar. Losse nummers: Bfr. 70. Prijswijzigingen voorbehouden.

Abonnementsvoorwaarden Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvang je een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Alle abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van een abonnement dient, bij voorkeur schriftelijk, te geschieden minimaal 6 weken voor aflopen van het abonnement, bij Media Expresse of Medianet. Aanbiedingen en kortingen gelden alleen als je in de afgelopen drie maanden geen abonnee van SJOSJI bent geweest.

België Verdeler voor België: Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen. Wil je je in België abonneren op SJOSJI, dan kun je contact opnemen met TUM, tel. 03-247 46 72. Franco per post Bfr. 910 per half jaar (13 nummers) te voldoen op postrekening nr. 000-0083405-82 t.n.v. TUM met vermelding van post-abonnement SJOSJI. Verantwoordelijk uitgever voor België: Karel Huysmans.

Buitenland Voor abonnementen in het buitenland (behalve België) worden prijzen en condities op aanvraag bij Medianet verstrekt.

Wet op de Persoonsregistratie Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit bestand is aangemeld bij de Registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113. Dit bestand willen wij gebruiken om u in de toekomst informatie te geven omtrent abonnementen op tijdschriften, voordeelaanbiedingen etcetera.

Leesportefeuille Zonder schriftelijke goedkeuring van de uitgever is het niet toegestaan SJOSJI op te nemen in een leesportefeuille.

Advertenties ADMEDIA B.V., Stanbaan 8, 1185 XR Amstelveen, Postbus 2216, 1180 EE Amstelveen, tel. 020-54 55 555.

Losse nummers Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.
Distributie losse verkoop: Aldipress B.V., Burgemeester Venderlaan 11, 3454 PE De Meern, tel. 03406-60 611.

Reeds verschenen nummers Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 weken na de verschijningsdatum worden nabesteld door ƒ 5,65 per nummer (abo-prijs + ƒ 2,-) over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.
Nabestellingen voor België: tot 6 maanden na de verschijningsdatum op rekeningnummer 000-0083405-82 t.n.v. TUM.

Drukkerij Boekhoven-Bosch, Utrecht

POSTBUS 825
2100 AP HEEMSTEDE
TEL. 023-5 284 904

ISSN 1381-2912

GEHEIMZINNIGE SPIONAGE-WEDSTRIJD

WIN 100 SPECIALE GILLES-ALBUMS!

DENNG!

OVER 2 WEKEN IN SJOSJI 8

JAAP & GREET HEBBEN MUZIKALE MENINGS VERSCHILLEN

DKC2

PEER DE PLINTKABOUTER

TEKST **ANTON DAMEN** • TEKENINGEN **MARQ VAN BROEKHOVEN**







FLIPPIE FLINK





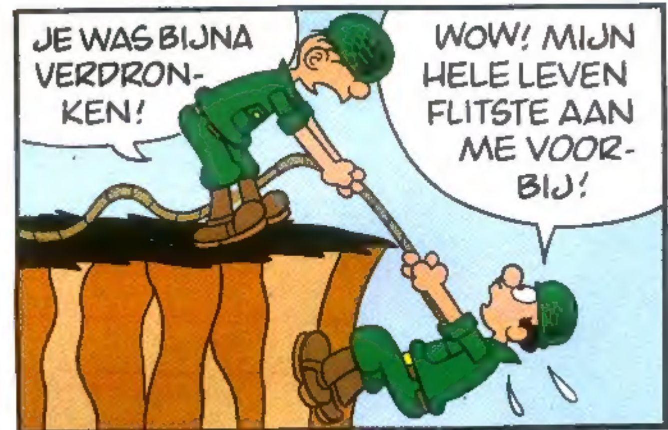
MORT WALKER





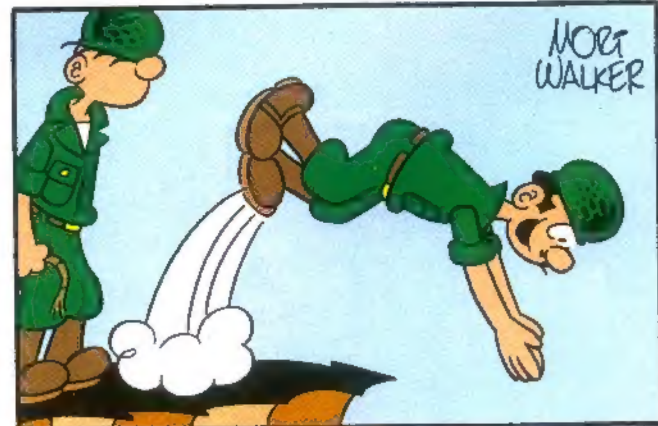






518.







07

BIG BALLOON